


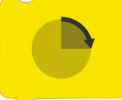

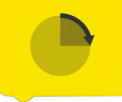





Annexe 10 : décodage C3


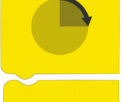

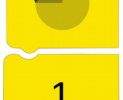

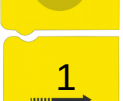

1- Parcours Vert (depuis le point noir)

 Définir la couleur de la lumière 



- 
- 
- 
- 
- 
- 
- 





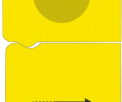
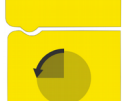

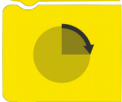


2- Parcours Bleu (depuis la case verte)

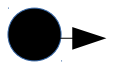
 Définir la couleur de la lumière 

- 
- 
- 
- 
- 
- 
- 
- 

3- Parcours Rouge (depuis la case bleue)

 Définir la couleur de la lumière 

- 
- 
- 
- 
- 
- 
- 
- 
- 
- 

Consigne : Partant du coin supérieur gauche, le lutin obéit d'abord au programme **Vert**.
 Colorie sa position finale en vert.
 Puis il obéit au programme **Bleu**, Colorie sa position finale en bleu.
 Pour terminer, il obéit au programme **Rouge**. Colorie sa position finale en rouge.