



## Annexe 11 : chasse au trésor – Conditions

Programme

Consigne : *Le lutin ouvre tous les coffres avant de rentrer chez lui. **si** un coffre contient le trésor **alors** il le prend et tire un feu d'artifices **sinon** il continue. Écris le programme pour aider le lutin à passer sur chaque case où se trouve un coffre.*

Education Nationale – Groupe départemental Sciences et Technologie – Vaucluse  
Source : « 1,2,3,Codez ! » Fondation La main à la pâte – ed. Le Pommier  
<https://ozoblockly.com/editor>



Ouvrir le coffre

Ouvrir le coffre

Ouvrir le coffre

Ouvrir le coffre



Feu d'artifice



Feu d'artifice

Si

Trésor



Faire

Si

Trésor



Faire

Si

Trésor



Faire

Si

Trésor



Faire