

# Annexe 15 : Ozoblockly

## Présentation de l'application en ligne Ozoblockly : <https://ozoblockly.com/editor>

L'application en ligne, fonctionne sur les ordinateurs ( Windows, Apple, Linux), les tablettes (Android, iPad) et les smartphones (Android, iPhone).

The screenshot shows the Ozoblockly editor interface. On the left, there is a sidebar with a difficulty level indicator (1-5), a list of instruction types (Movement, Line Navigation, Light Effects, Timing, Logic, Loops), and a 'FLASHING' button. The main area is labeled 'Zone de programmation'. Callouts point to these elements:

- 5 Niveaux de difficultés**: Points to the difficulty level indicator (1-5).
- Les différents Types d'isnctructions**: Points to the list of instruction categories.
- Bouton de transfert du programme dans le robot**: Points to the 'FLASHING' button.
- Outils : ouvrir, enregistrer, annuler, rétablir, dupliquer, corbeille**: Points to the bottom toolbar icons.

### Glisser / Imbriquer.

Choisir le bloc d'instruction le poser dans la zone de programmation puis imbriquer les blocs suivants.

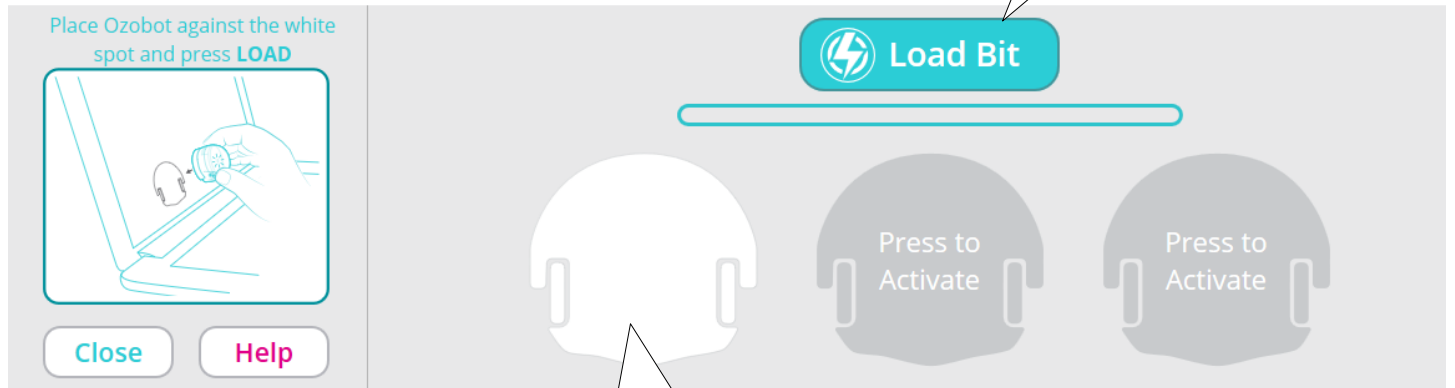
The diagram illustrates the 'Glisser / Imbriquer' (Drag/Drop) process. It shows the 'Loops' category in the sidebar. A 'repeat 2 times' block is being dragged into the programming zone. The resulting code structure is shown as a 'repeat 2 times' block containing a 'do' block with the following instructions: '1' (Movement), 'set top light color' (Light Effects), '5' (Movement), and a fireworks icon (Light Effects). A green arrow labeled 'Glisser / Imbriquer' points to the 'do' block. A blue arrow on the right indicates the 'Sens de lecture et d'exécution du programme' (Direction of reading and execution of the program).

## Transfert du programme au robot

Le robot doit être calibrer sur un point noir avant transfert

Allumez Ozobot (une pression brève sur le bouton marche/arrêt)  
Positionnez Ozobot sur l'emplacement activé (en clair)  
Puis cliquez sur le bouton de téléchargement « Load Bit »

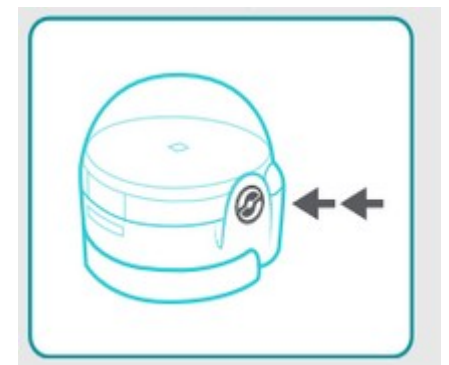
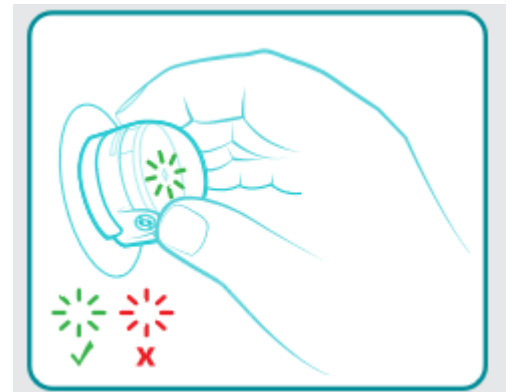
Bouton de téléchargement



Emplacement de téléchargement activé

Lors du téléchargement du programme, l'emplacement de téléchargement clignote et fait clignoter le robot. A la fin du transfert, si le robot s'éclaire en vert, le transfert s'est réalisé correctement ;

Si le robot s'éclaire en rouge, le transfert a échoué, il faut renouveler l'opération.



## Lancement du robot en mode programmé

Une fois le téléchargement réussi, lancez le programme en double cliquant sur le bouton marche/arrêt du robot..