

Chi Fou Mi – Fiche élève

Fiche élève

Activité 1

Lancer le programme intitulé Machine1.py et jouer contre l'ordinateur

Question : Déterminer quelle stratégie est employée par la machine. Trouver si possible, une contre-stratégie pour la battre.

Pour vous aider, vous pouvez faire plusieurs parties et vous trouverez l'ensemble des résultats dans le fichier intitulé ...

Répondre à la même question pour les programmes Machine2.py, Machine3.py, Machine4.py

Activité 2 :

Question : Au sein de votre groupe, élaborer une stratégie (un algorithme) en argumentant le plus possible pourquoi cette stratégie vous permettrait de gagner.

Activité3 :

Question : Jouez contre l'autre groupe en utilisant votre stratégie contre la sienne. Pouvez-vous deviner leur stratégie ?

Activité4 :

Lancer le programme intitulé ...

Il y a consensus pour penser que cet algorithme est efficace

Question : Saurez-vous le battre ?!

Il est nécessaire de jouer un nombre importants de fois