

P2IA

Partenariat d'Innovation Français – Mathématiques CP-CE1-CE2

Le P2IA permet de développer et fournir aux enseignants des services d'assistance pédagogiques pour la différenciation et la personnalisation des apprentissages grâce à des solutions innovantes basées sur l'IA et la recherche scientifique

POUR LES PROFESSEURS ET LES ÉLÈVES

Les services basés sur l'IA doivent mettre à leur disposition des solutions innovantes de conseils pédagogiques et de traitement des connaissances pour enseigner & apprendre au XXI^{ème} siècle

CP, CE1, CE2

Le P2IA concerne les apprentissages en français et mathématiques au cycle des apprentissages fondamentaux

Le P2IA, un partenariat d'innovation École - EdTech – EdLab pour :

- accompagner l'enseignant à la fois dans ses analyses, ses évaluations et ses choix d'activités d'enseignement et l'élève dans ses apprentissages
- faciliter la mise en œuvre d'apprentissages adaptés aux besoins de chaque élève en s'appuyant sur les apports pédagogiques mis en avant grâce aux travaux de la recherche scientifique

Avec le soutien financier de



BANQUE des
TERRITOIRES



À retrouver en ligne :

- Suivi et accès via le portail Prim à bord: <https://primabord.eduscol.education.fr>
- <https://eduscol.education.fr/cid118880/parteneriat-d-innovation-et-ia.html>
- Sur les réseaux sociaux : #P2IA @Edu_Num

Les six solutions retenues en phase initiale de R&D

Français

- Solution KALIGO réalisée par LEARN&GO - INSA-IRISA - UNIVERSITES DE RENNES 1 & 2 LP3C - IRISA
- Solution LALILO
- Solution NAVI réalisée par DOMOSCIO - BENEYLU - HACHETTE - DXC - AIDODYS - laboratoire CHArt - laboratoire KDIS - MOBIDYS - STORYPLAYR

Mathématiques

- Solution ADAPTIV'MATH réalisée par EVIDENCEB - APMEP - BLUE FROG ROBOTICS - DAESIGN - INRIA FLOWERS - ISOGRAD - LIP 6 - SCHOOLAB - SEJER-NATHAN
- Solution MATHIA réalisée par VMPS/PROF EN POCHE - LUMENAI/ARTFACT - TRALALERE - CABRILOG
- Solution SMART ENSEIGNO réalisée par EDUCLEVER - CABRILOG - INRIA WIMMICS - LUDOTIC

Les Délégations Académiques au Numérique Éducatif (DANE), les IEN chargés de la mission numérique départementale et les équipes de circonscription – notamment les ERUN – sont les acteurs déterminants permettant l'accompagnement des équipes pédagogiques des écoles volontaires pour participer à la phase de R&D de solutions innovantes basées sur l'IA pour l'École

Le P2IA participe à une acculturation des enseignants, des élèves et des familles aux sujets relatifs à l'IA dans un cadre éthique garanti par le ministère pour une école de la confiance au service de tous.