

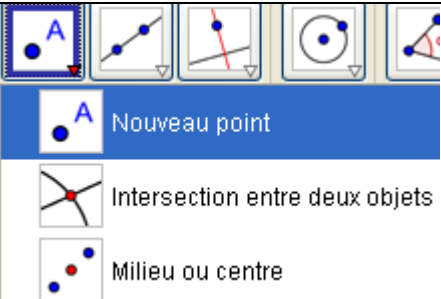

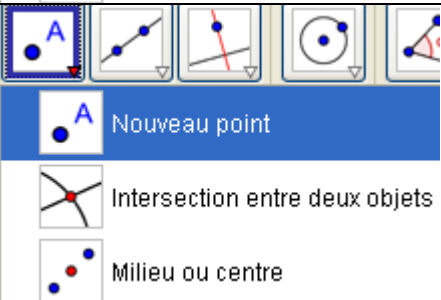
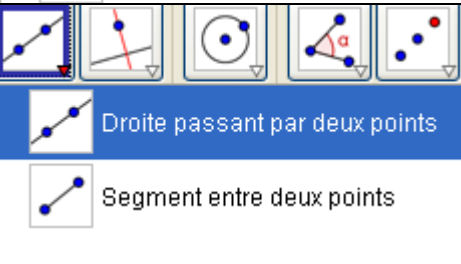


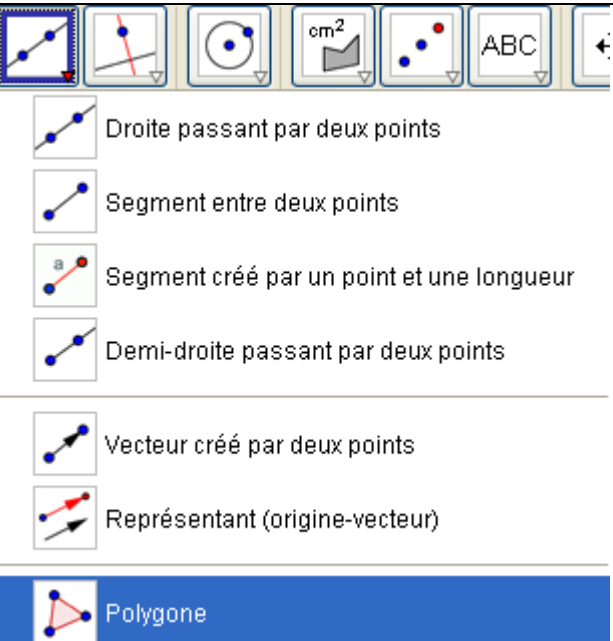
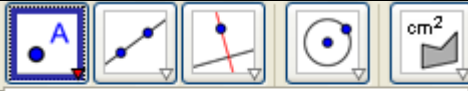




<p>Pour réinitialiser</p>  <p>On revient cliquer sur l'icône  entre chaque construction pour réinitialiser. (Cela évite de continuer à construire des éléments indésirables juste en déplaçant la souris.)</p>	
<p>Pour créer un point</p> <ul style="list-style-type: none"> cliquer sur l'icône « Nouveau point » puis cliquer au hasard sur la page blanche. Ou choisir une des autres options, intersection, milieu. 	
<p>Pour créer un point sur un objet</p> <p>Cliquer sur l'icône Nouveau point du menu  puis cliquer sur l'objet (segment, droite, cercle, etc.) sur lequel on veut placer le point.</p>	
<p>Pour créer une droite</p> <ul style="list-style-type: none"> Pour créer la droite (AB) : cliquer sur l'icône « Droite passant par deux points » et cliquer sur le point A puis sur le point B. <p>Pour créer un segment procédure similaire.</p>	
<p>Pour créer une perpendiculaire</p> <ul style="list-style-type: none"> Pour créer la perpendiculaire à (AB) passant par A, cliquer sur l'icône « Droite perpendiculaire » puis cliquer sur A et sur la droite (AB). 	
<p>Pour créer un polygone.</p> <p>Cliquer sur ses sommets en suivant les côtés et en terminant par le premier.</p> <p>Par exemple, pour créer le triangle ABC : on clique sur l'icône  du menu droite puis on clique successivement sur les points A, B, C et A</p> <p>Remarque : c'est dans le menu droite que l'on trouve aussi les icônes qui permettent de créer des segments, demi-droites et vecteurs.</p>	

<p>Pour renommer un point</p> <p>On clique droit sur ce point D, puis sur renommer, on tape le nouveau nom puis sur appliquer.</p>	<p>Point D: Point sur a1</p> <hr/> <p>Coordonnées polaires</p> <hr/> <p>✓ Afficher l'objet</p> <p>✓ Afficher l'étiquette</p> <p>Trace activée</p> <hr/> <p> Renommer</p> <p> Redéfinir</p> <p> Effacer</p> <hr/> <p> Propriétés ...</p>
<p>Pour créer le projeté orthogonal d'un point sur une droite</p> <p>On crée le point d'intersection de la droite et de la perpendiculaire à cette droite passant par le point (qui a été tracée au préalable).</p>	 <p> Nouveau point</p> <p> Intersection entre deux objets</p>
<p>Pour faire afficher une mesure (longueur, aire ou angle).</p> <p>Longueur : On clique sur l'icône « distance ou longueur » puis on va cliquer sur le segment dont on veut la longueur.</p> <p>Aire : on clique l'icône aire puis sur un polygone</p> <p>Angle : on clique l'icône angle puis sur les sommets d'un angle.</p>	 <p> Angle</p> <p> Angle de mesure donnée</p> <hr/> <p> Distance ou Longueur</p> <p> Aire</p>
<p>Pour déplacer un objet à la souris,</p> <ul style="list-style-type: none"> cliquer sur l'icône  puis sur l'objet à déplacer. <p>En déplaçant un point à la souris, on fait varier tout ce qui en dépend.</p>	