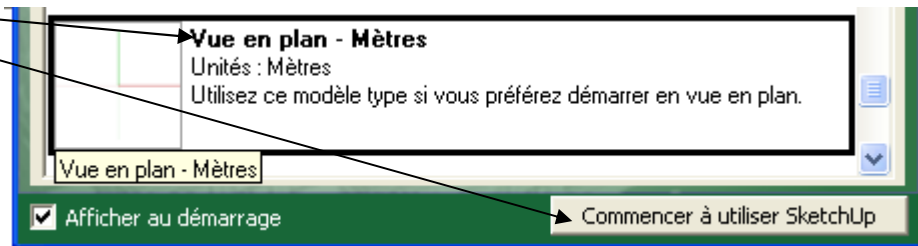


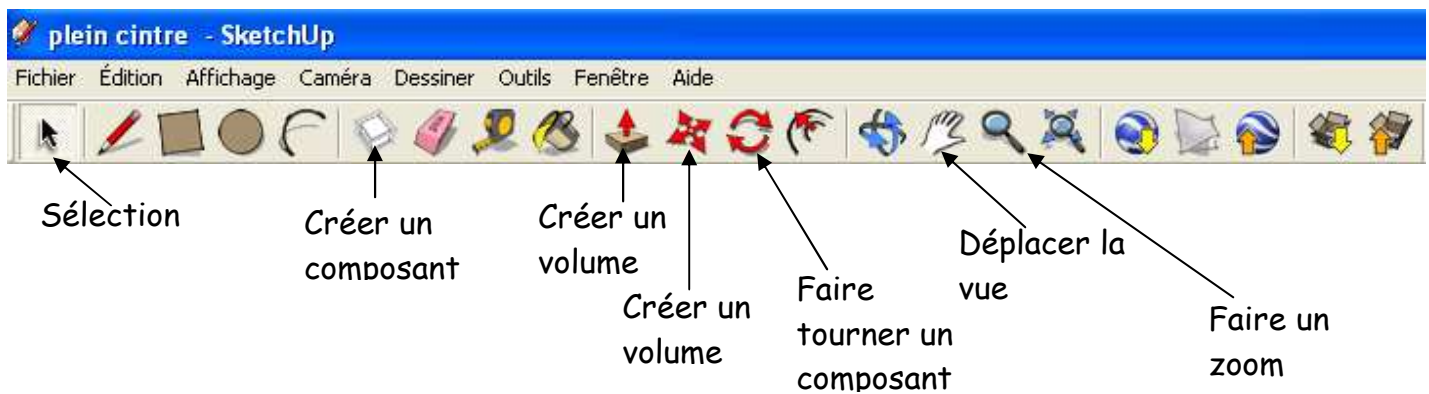
1. Lancement du logiciel : Cliquer sur l'icône



2. Cliquer sur Choisir un modèle type
3. Choisir
4. Cliquer ensuite sur

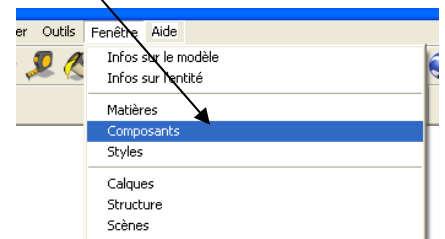
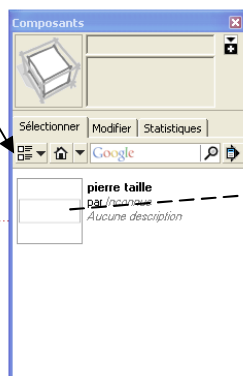


Les principales fonctionnalités :




Comment insérer un composant ?

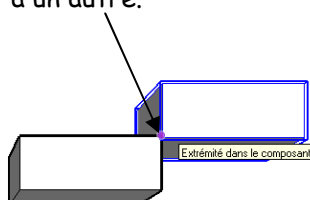
1. Pour utiliser la bibliothèque de composants, il faut afficher la fenêtre « composants »
2. Sélectionner le composant à insérer et le glisser sur le plan




Comment Déplacer un composant ?

1. Pour déplacer un composant, il faut sélectionner la fonction 

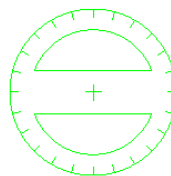
2. Cliquer sur une extrémité du composant avec la croix, l'extrémité apparaît alors en violet
Cela permet d'aligner l'objet par rapport à un autre.



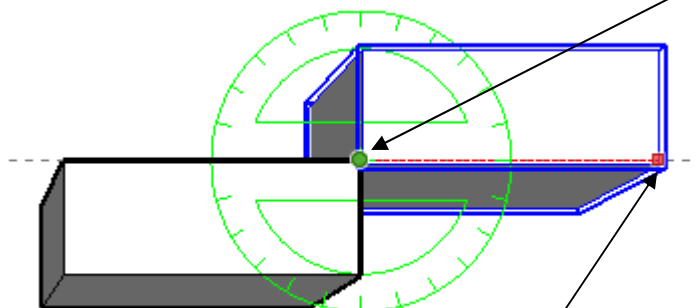
Comment orienter un composant ?

1. Cliquer sur la fonction 

un repère vert apparaît



2. Placer le repère sur l'extrémité à partir de laquelle on souhaite faire la rotation et cliquer une fois



3. Cliquer ensuite sur l'autre extrémité située sur le même plan

4. Faire pivoter la pièce :

