







Nom Projet : N° Jury :

Fiche évaluation projet ESCAPE GAME

JEUX FABRIQUE

Le jury que vous constituez ne remplira qu'une seule fiche d'évaluation par projet ; Les membres du jury devront donc se mettre d'accord sur la note attribuée pour chaque critère ci-dessous. Vous aurez à résoudre une énigme qui sera proposée par l'établissement concerné.

Les membres du jury qui sont élèves du même établissement que le projet évalué ne pourront prendre part à l'évaluation du projet. La note est attribuée sous forme de cœurs : (Zéro cœur : on n'aime pas du tout ; Cinq cœurs : on adore !!!)

Teaser (Montage vidéo, mise en scène, ...) Le teaser vous a t'il donné l'envie de vous lancer ?	
Objectifs pédagogiques (Compétence s ?, Point du programme ?, ...) Les objectifs pédagogiques sont-ils clairement identifiés ?	
Qualité des énigmes (nombreuses ? Diverses?difficulté maîtrisée ?) Les énigmes sont-elles variées, diversifiées avec une difficulté maîtrisée ?	
Plaisir de résoudre l'énigme proposée (originalité, durée, difficulté, interactivité)	
Disponibilité du Game Master Comment est mis en place le système d'aide ? Casse t'il la fluidité ? La recherche ?	
Qualité présentation orale	

Commentaire du jury sur le jeu :

.....=>