







Fiche évaluation projet ESCAPE GAME

JEUX FABRIQUE

Vous allez évaluer le travail des élèves sur une vidéo qui dure 3 minutes. Une note sur 30 doit être attribuée sur chaque projet. Un fichier du type noteEGjury1.xls vous a été envoyé afin que vous puissiez saisir vos notes.

La note est décomposée en 6 critères. Chaque critère s'évalue sous forme de cœurs : (Zéro cœur : on n'aime pas du tout ; Cinq cœurs : on adore !!!). le total est votre note au projet.

Vous aurez la possibilité de laisser un commentaire afin d'aider les élèves à la compréhension de la note.

Pitch du jeu Présentation claire au début de la vidéo (Nom du jeu, nom établissement, niveau de la classe, thème traité, etc...)	
Objectifs pédagogiques (Compétences ?, Point du programme ?, ...) Les objectifs pédagogiques sont-ils clairement identifiés ?	
Qualité du jeu (Enchaînements des énigmes ou des niveaux ? design graphique, design sonore?)	
Immersion dans le jeu (originalité, durée, interactivité, teaser, décor?)	
Activité des élèves Comment est mis en place le projet ? description ? parole d'élèves ?	
Qualité de la vidéo Montage, effets vidéos, diversité des outils, qualité de la présentation orale	

NOM de l'établissement :

Numéro du jury :

Commentaire du jury sur le jeu :