

Règle du jeu : « What's the time Mr Wolf ? »

1. Faire une *ploum* pour désigner un loup (« Ip Dip »).
 2. Poster le loup face à un mur tournant le dos au reste de la classe, qui forme une ligne au fond de la cour.
 3. Les élèves de la classe crient au loup : « What's the time Mr Wolf ? ».
- Le loup donne l'heure : « It's ...o'clock ». Les élèves avancent alors du nombre de pas correspondants à l'heure indiquée par le loup.
4. Les élèves réitèrent leur question et s'approchent ainsi de plus en plus près du loup.
 5. Quand les élèves sont très proches du loup, celui-ci peut à tout moment dire : « It's dinner time ». Il se retourne alors brusquement pour attraper un des élèves qui tentent de s'échapper.
 6. L'élève attrapé par le loup devient le loup et le jeu recommence.