

Réaliser une carte avec umap

1 / Créez votre carte.

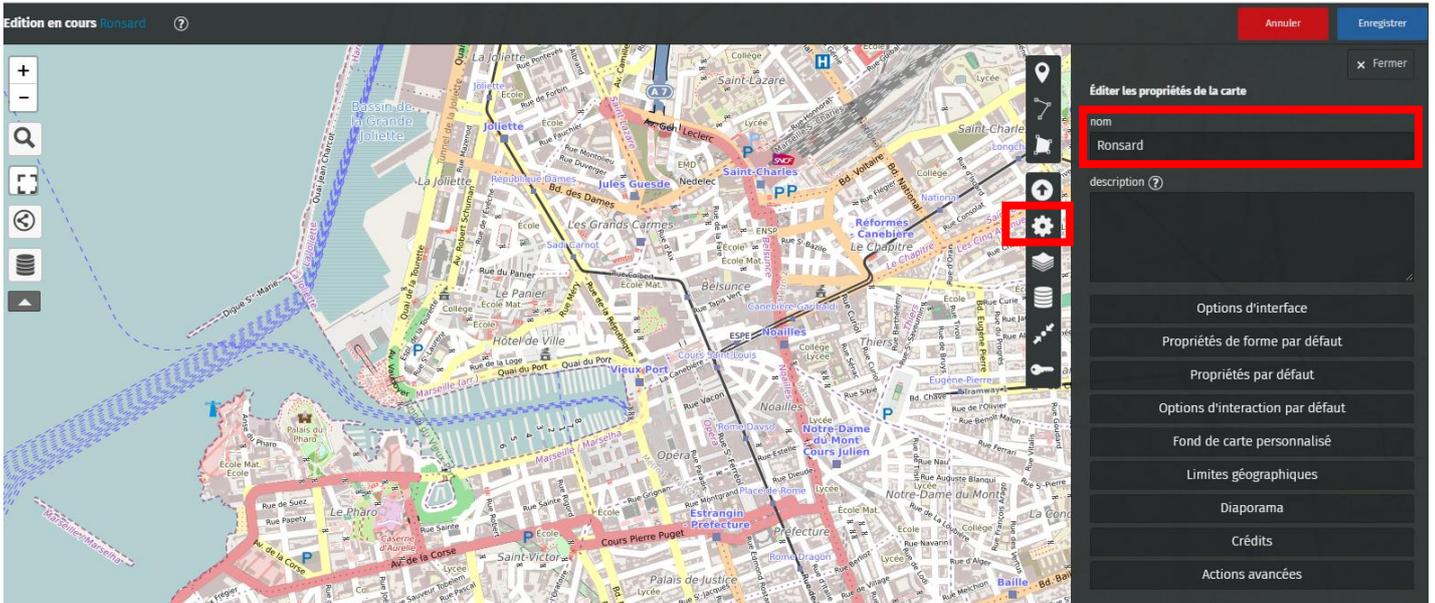
- Aller sur le site <https://umap.openstreetmap.fr/fr/>.
- Cliquer sur « Créer une carte ».



- Zoomer sur la ville puis le quartier recherché (avec la molette de la souris ou avec les boutons + et - de la colonne de gauche).
- Cliquer sur le bouton « Enregistrer le zoom et le centre actuels » dans la colonne de droite.



- Cliquer sur le bouton « Paramètres » dans la colonne de droite.
- Nommer la carte dans l'encart « nom » du haut.

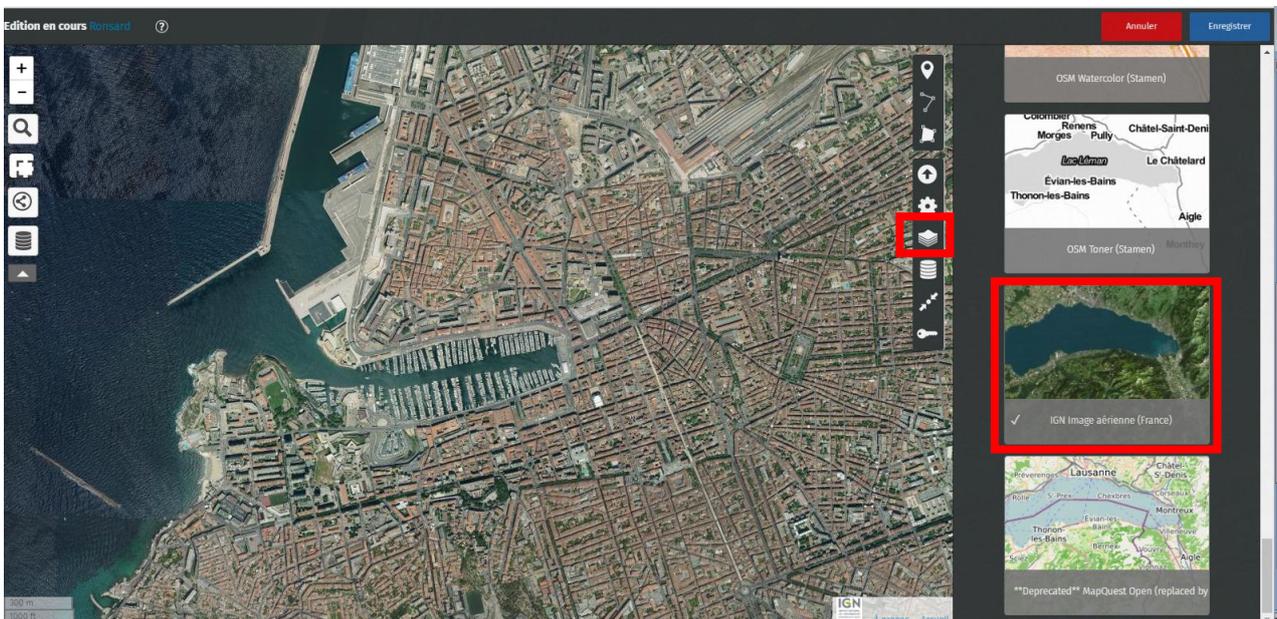


- Cliquer sur « Enregistrer » en haut à droite de la carte. Penser à enregistrer chaque nouvelle modification.



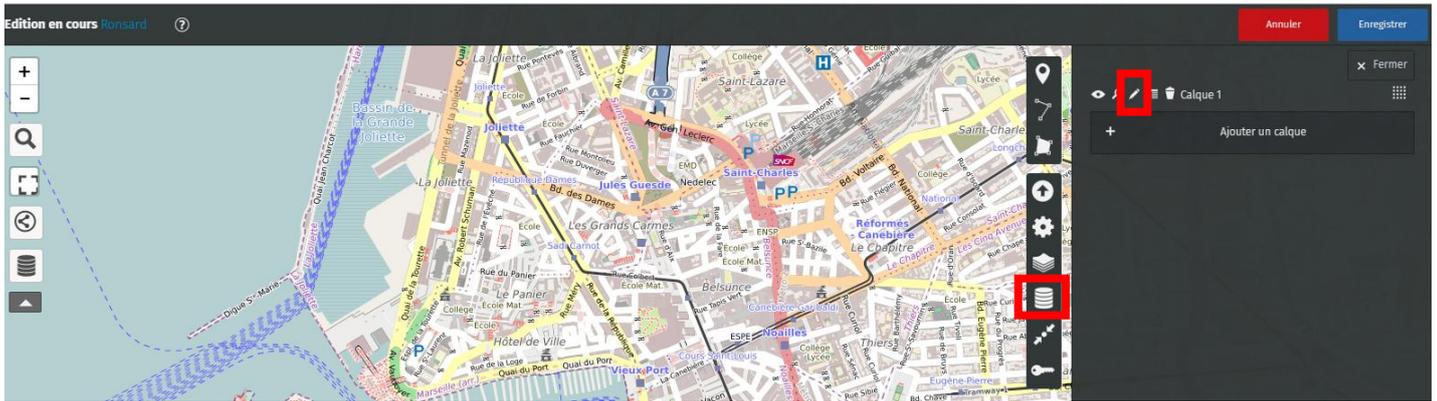
2 / Changez de fond de carte.

- Cliquer sur le bouton « Changer le fond de carte » dans la colonne de droite.
- Cliquer sur le nouveau fond de carte voulu dans le menu déroulant de droite.



3 / Créez des calques.

- Cliquer sur le bouton « Gérer les calques » dans la colonne de droite.
- Cliquer sur le bouton « Editer » dans l'onglet « Calque 1 ».



- Nommer le calque dans l'encart « nom » du haut.



- Cliquer sur le bouton « Gérer les calques » dans la colonne de droite.
- Cliquer sur « Ajouter un nouveau calque » dans la fenêtre de droite.



- Nommer le calque dans l'encart « nom » du haut.
- Cliquer sur le bouton « Gérer les calques » dans la colonne de droite.
- Modifier l'ordre des calques en restant appuyé sur le bouton « Glisser pour réordonner » à droite de l'onglet de chaque calque et en déplaçant le calque.
- Cliquer sur le bouton « Gérer les calques » dans la colonne de droite.
- Masquer un calque en cliquant sur le bouton « Montrer / masquer un calque » à droite de l'onglet de chaque calque.



4 / Recherchez un lieu sur votre carte.

- Cliquer sur le bouton « Rechercher » en forme de loupe dans la colonne de gauche.
- Taper le nom du lieu recherché (lieu public, nom de rue...) dans l'encart de la fenêtre de droite et sélectionner la proposition désirée.



5 / Localisez des éléments sur votre carte.

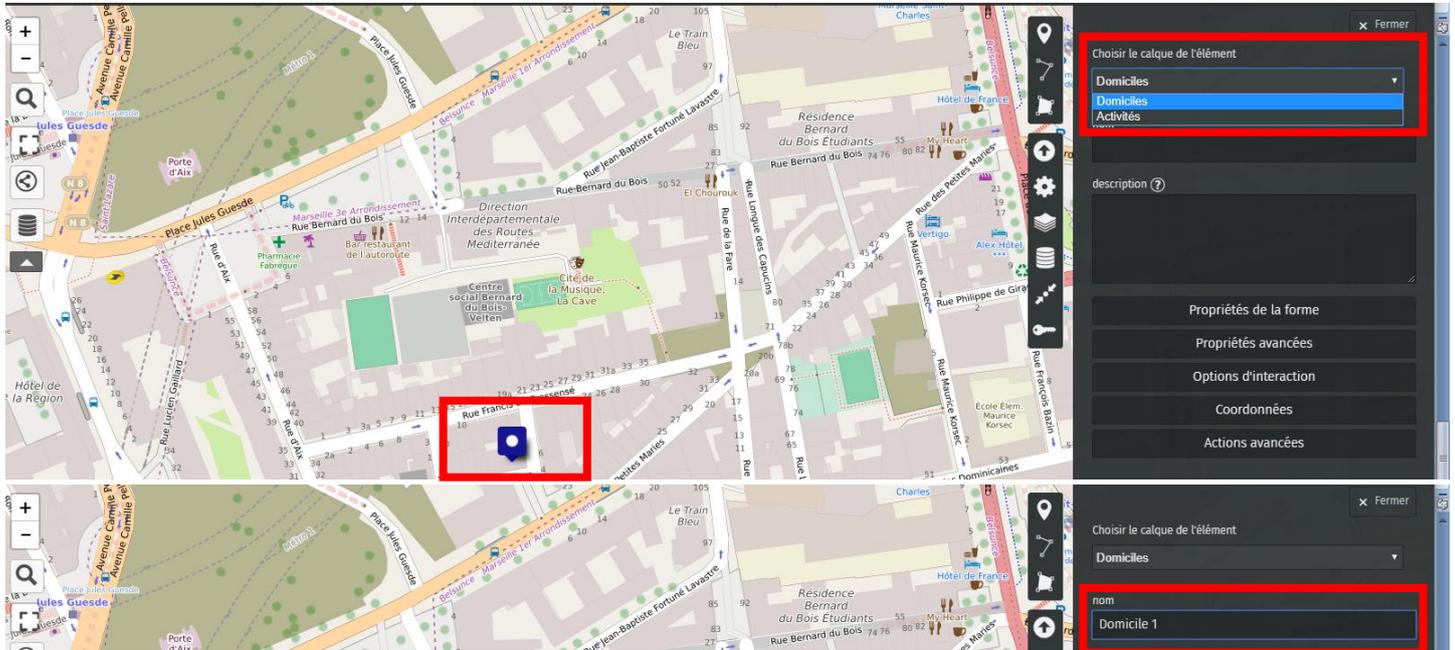
- Choisir le type de figuré dans la colonne de droite :



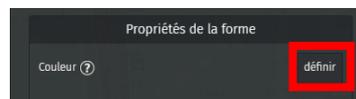
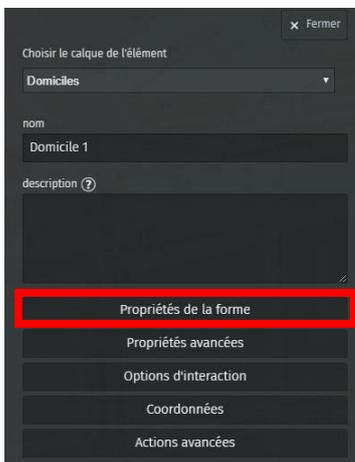
- ponctuel, cliquer sur le bouton « Ajouter un marqueur » ;
- linéaire, cliquer sur le bouton « Dessiner une ligne » ;
- de surface, cliquer sur le bouton « Dessiner un polygone ».

- Pour les figurés ponctuels, après avoir cliqué sur le bouton, localiser la croix et faire un clic gauche.

- Lorsque la fenêtre s'ouvre à droite, choisir le calque de l'élément avec le menu déroulant, puis nommer le lieu.



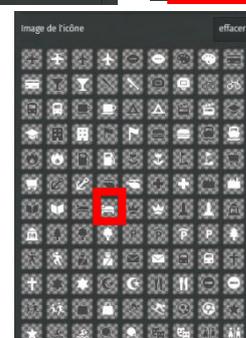
- Cliquer dans la fenêtre de droite sur « Propriétés de la forme », puis choisir la « couleur » du figuré en cliquant sur « définir », puis cliquer sur la couleur désirée.



- Toujours dans « Propriétés de la forme », choisir la « forme de l'icône » en cliquant sur « définir » puis en sélectionnant la forme désirée dans le menu déroulant.



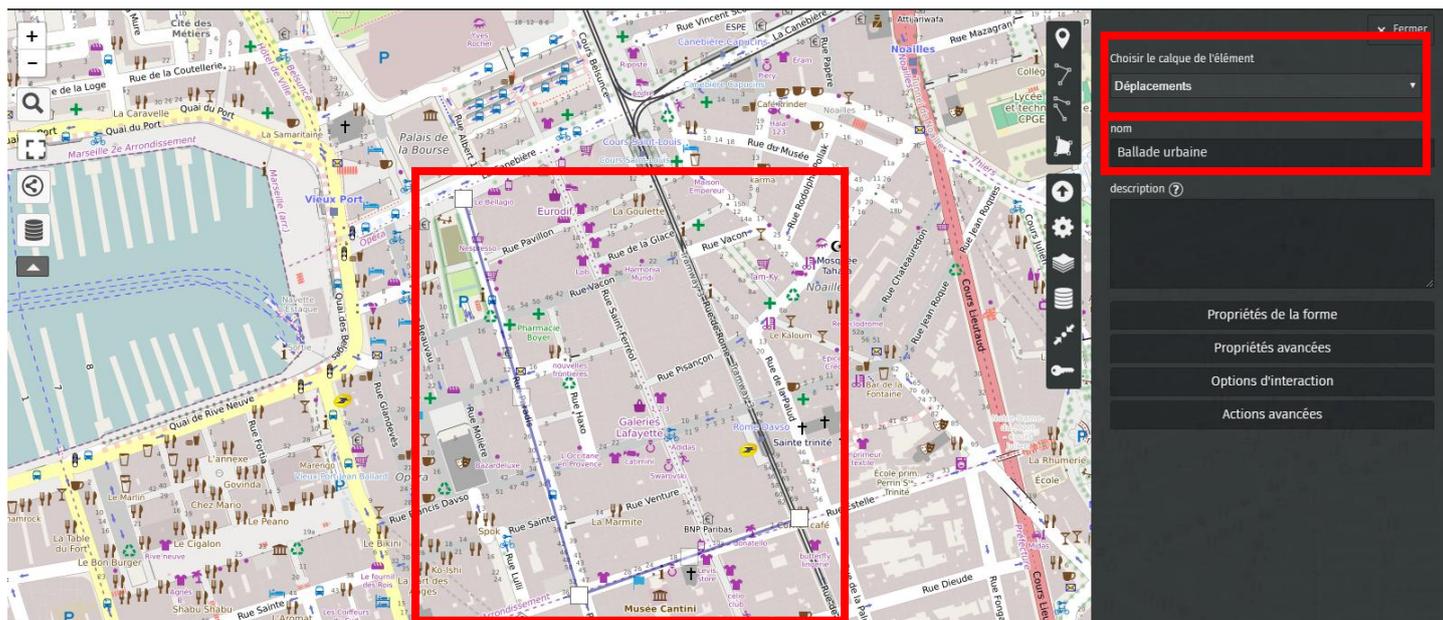
- Toujours dans « Propriétés de la forme », choisir « l'image de l'icône » en cliquant sur « définir » puis cliquer sur le dessin désiré.



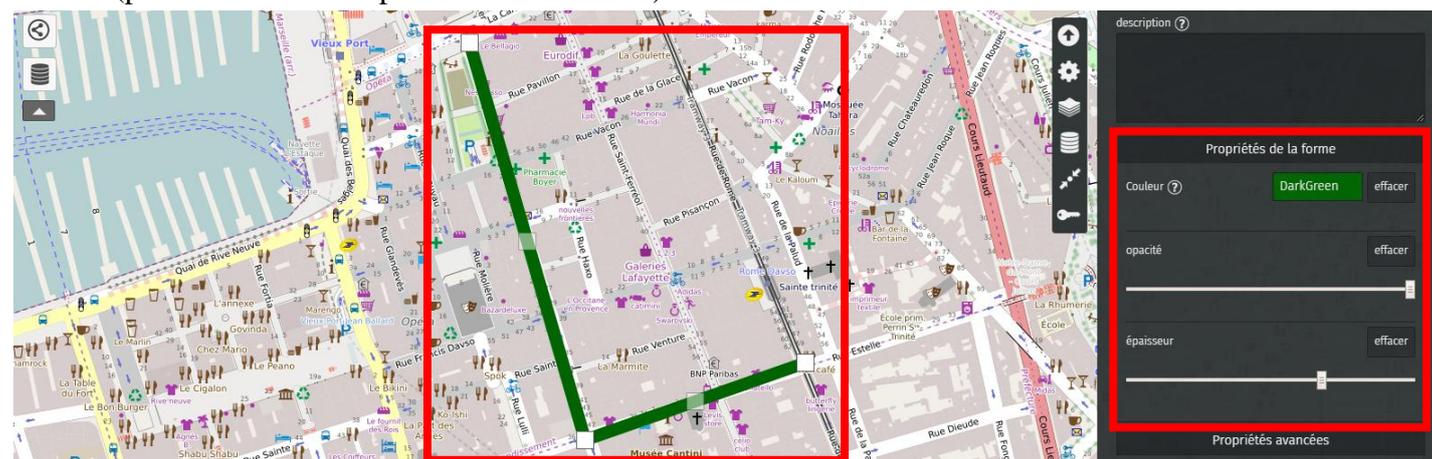
- Cliquer (clic gauche) sur le figuré ponctuel, rester appuyé, déplacer l'objet à l'endroit désiré.
- Cliquer (clic gauche) sur le figuré ponctuel, cliquer sur le bouton « Alternier le mode édition » en forme de crayon qui apparaît au dessus du figuré, vous pouvez modifier les caractéristiques du figurés dans la fenêtre de droite.
- Pour supprimer un figuré ponctuel, cliquer dessus (clic gauche), cliquer sur le bouton « Supprimer cet élément » en forme de poubelle qui apparaît au-dessus du figuré.



- Pour les figurés linéaires, après avoir cliqué sur le bouton, localiser la croix et faire un clic gauche, déplacer le curseur et faire de nouveau un clic gauche pour tracer la ligne, et ainsi de suite jusqu'à la destination finale, double clic gauche pour terminer la ligne.
- Lorsque la fenêtre s'ouvre à droite, choisir le calque de l'élément avec le menu déroulant, puis nommer le tracé.



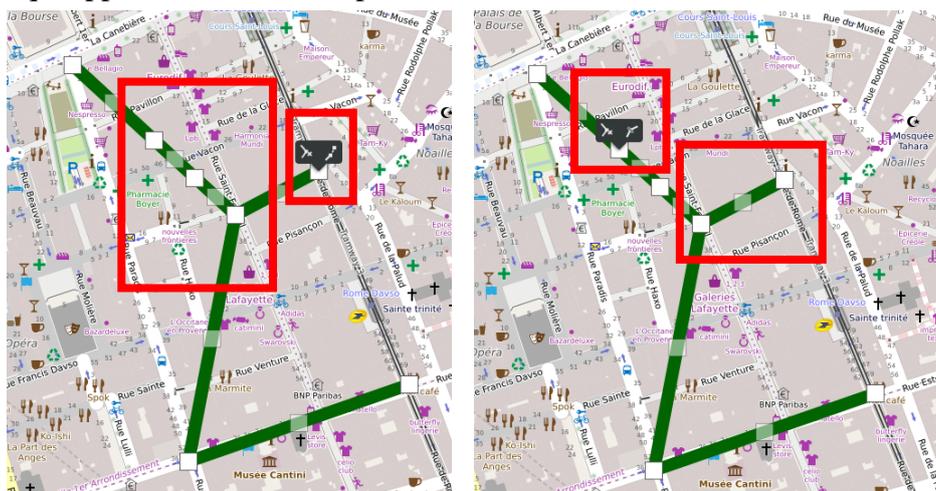
- Cliquer dans la fenêtre de droite sur « Propriétés de la forme », puis choisir la « couleur » du figuré, « l'opacité » du figuré ou « l'épaisseur » du figuré en cliquant sur « définir » puis choisir les caractéristiques désirées (par un clic ou un déplacement de curseur).



- Cliquer (clic gauche) sur le figuré linéaire, cliquer sur le bouton « Alternier le mode édition » en forme de crayon qui apparaît au dessus du figuré, pour modifier les caractéristiques du figuré dans la fenêtre de droite ou cliquer sur le bouton « Supprimer cet élément » pour supprimer la ligne.
- Vous pouvez aussi modifier la ligne, en cliquant sur chaque point de la ligne qui peut être déplacé (clic gauche maintenu appuyé jusqu'à la destination désirée) ou en ajoutant des points sur la ligne (clic gauche sur la ligne).
- Vous pouvez également supprimer un point en cliquant sur le point puis sur le bouton « Supprimer ce point » qui apparaît au-dessus du point.

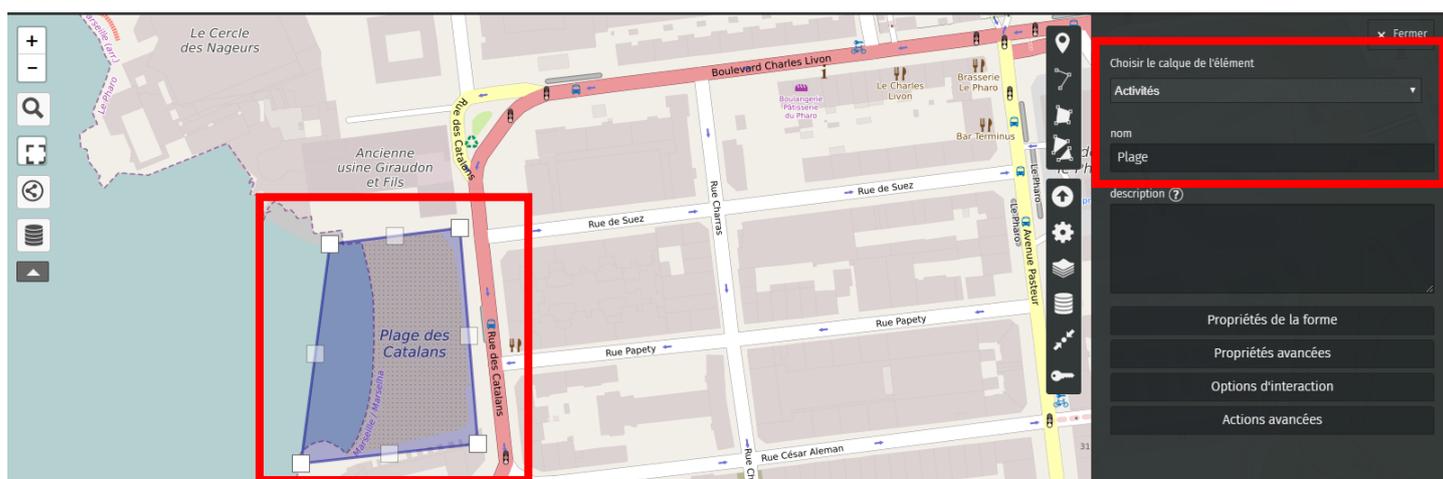
Vous pouvez continuer la ligne en cliquant sur un des points à l'extrémité de la ligne puis en cliquant sur le bouton « Continuer la ligne » qui apparaît au-dessus du point.

Vous pouvez scinder la ligne en cliquant sur un des points à l'intérieur de la ligne puis en cliquant sur le bouton « Scinder la ligne » qui apparaît au-dessus du point.

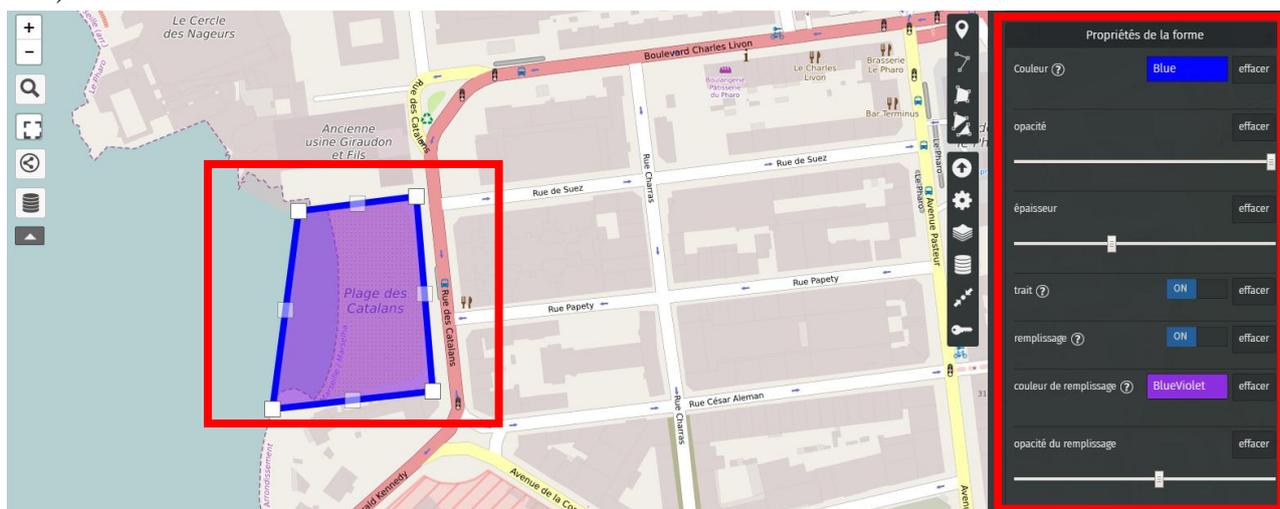


- Pour les figurés de surface après avoir cliqué sur le bouton, localiser la croix, faire un clic gauche, déplacer le curseur et faire de nouveau un clic gauche pour commencer à tracer le polygone, et ainsi de suite jusqu'à la destination finale, double clic gauche pour terminer le polygone.

- Lorsque la fenêtre s'ouvre à droite, choisir le calque de l'élément avec le menu déroulant, puis nommer le lieu.



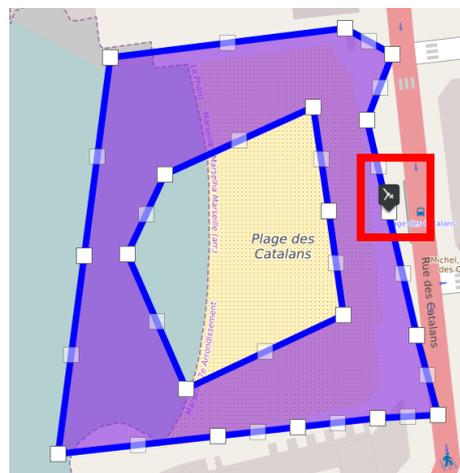
- Cliquer dans la fenêtre de droite sur « Propriétés de la forme », puis choisir la « couleur » du figuré, son « opacité », son « épaisseur », le « trait », le « remplissage », la « couleur du remplissage » et l'opacité du remplissage » en cliquant sur « définir » puis choisir les caractéristiques désirées (par un clic ou un déplacement de curseur).



- Cliquer (clic gauche) sur le figuré de surface, cliquer sur le bouton « Alternier le mode édition » en forme de crayon qui apparaît au dessus du figuré pour modifier les caractéristiques du figurés dans la fenêtre de droite ou cliquer sur le bouton « Supprimer cet élément » pour supprimer le polygone ou cliquer sur le bouton « Ajouter un tracé intérieur » pour tracer un polygone à l'intérieur du premier.

Vous pouvez aussi modifier le polygone, en cliquant sur chaque point qui peut être déplacé (clic gauche maintenu appuyé jusqu'à la destination désirée) ou en ajoutant des points (clic gauche sur la ligne).

Vous pouvez également supprimer un point en cliquant sur le point puis sur le bouton « Supprimer ce point » qui apparaît au-dessus du point.

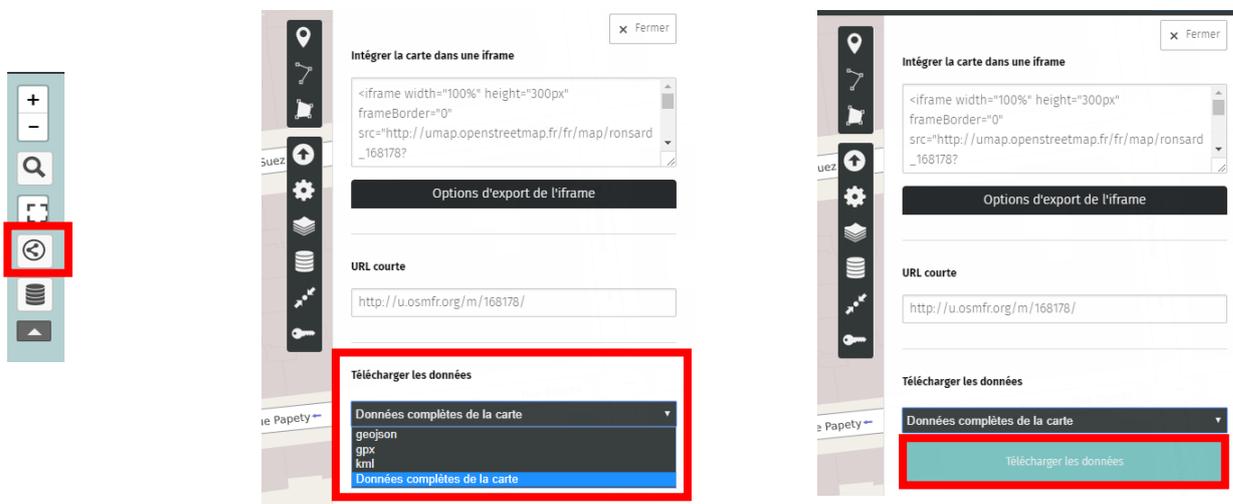


6 / Exportez les données de votre carte.

- Cliquer sur le bouton « Exporter et partager la carte » dans la colonne de gauche.

- Choisir le format des données à télécharger dans la fenêtre qui s'ouvre à droite dans le menu déroulant.

- Cliquer sur « Télécharger les données ».

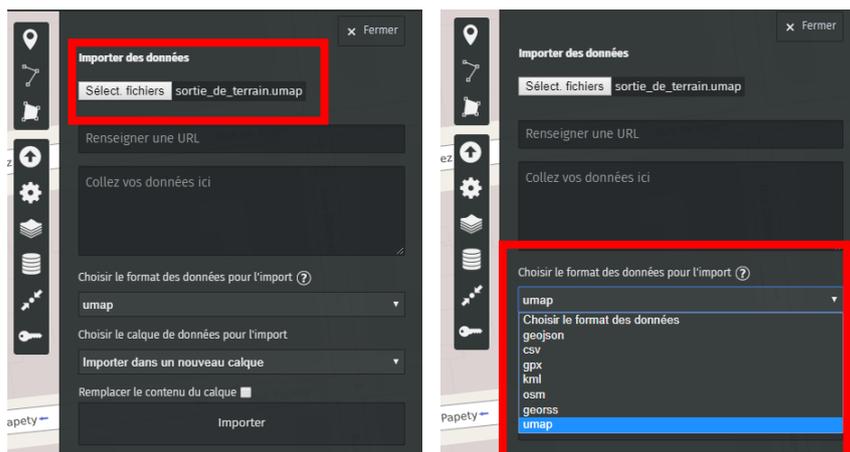


7 / Importez des données sur votre carte.

- Cliquer sur le bouton « Importer des données » dans la colonne de droite.

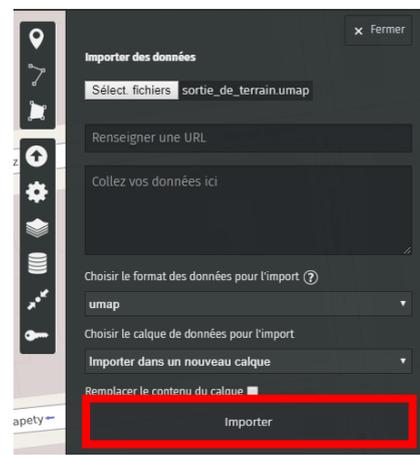
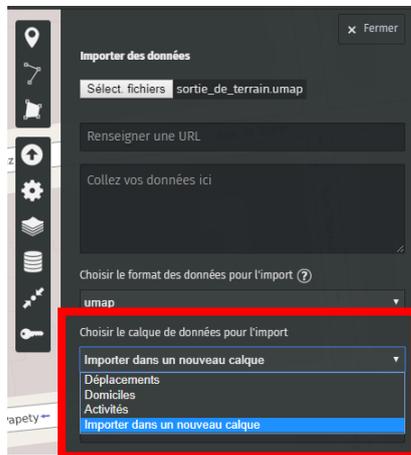
- Sélectionner le fichier en cliquant sur le bouton « Sélect. fichiers » dans la fenêtre de droite, une fenêtre s'ouvre pour trouver le fichier sur votre ordinateur, cliquer dessus, son nom apparaît dans la fenêtre à côté.

- Choisir le format des données à importer dans le menu déroulant de la fenêtre de droite, si ce n'est pas déjà fait.



- Choisir le calque où importer les données dans le menu déroulant de la fenêtre de droite.

- Cliquer sur « Importer ».



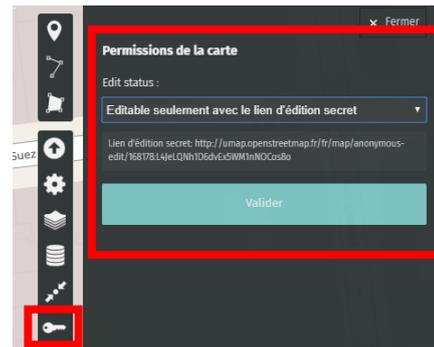
8 / Changez les permissions et les éditeurs de la carte.

- Cliquer sur le bouton « Changer les permissions et les éditeurs » en forme de clé dans la colonne de droite.

- Choisir dans le menu déroulant « Editable seulement avec le lien secret ».

- Cliquer sur « Valider ».

- Copier-coller le lien secret dans un document word (lien hypertexte). Cela permet d'ouvrir la carte sur Internet telle qu'elle a été enregistrée la dernière fois. Lien d'édition secret: <http://umap.openstreetmap.fr/map/anonymous-edir/168178144eLQNh106d4e5SWM1nN0Cco8o>



REMARQUES :

- Ne pas oublier d'enregistrer régulièrement les modifications faites sur la carte en cliquant sur « Enregistrer » en haut à droite de la carte.

- Le dernière modification peut être annulée si elle n'a pas été enregistrée en cliquant sur « Annuler » en haut à droite de la carte.

