

## Proposition d'activité pédagogique

Intitulé de l'activité				
Domaine/ discipline	Mathématiques, Géographie, EMC	Durée	120 min	Cycle 3
Compétences	Utiliser des outils pour représenter un problème dessins, schémas, diagrammes, graphiques Prendre en charge des aspects de la vie collective et de l'environnement et développer une conscience civique			
Déroulement	<ul style="list-style-type: none"> <li>Préparer un jeu de données (enseignant) à partir de <a href="https://data.gouv.fr">data.gouv.fr</a> à propos de la commune de l'école ou du secteur. Thématique au choix (déchets, eau potable, transports, actions culturelles, ...) Compléter éventuellement le jeu de données par une sortie sur le terrain.</li> <li>Faire formuler des questionnements et les visualisations de données associées.</li> <li>Faire formuler des propositions de résolution ou d'amélioration des faits constatés.</li> <li>Diffuser le travail des élèves sur l'ENT de l'école.</li> <li>Engager un dialogue avec les services municipaux afin de compléter la démarche de contribution à l'action citoyenne.</li> </ul>			
<p>1 jeu de données sur <a href="https://data.gouv.fr">data.gouv.fr</a> ou <a href="https://datasud.fr">datasud.fr</a>            1 ordinateur pour 5 élèves            Logiciel de type tableur            Logiciel de manipulation d'image (assemblage de plusieurs graphiques)</p>				
Auteurs : Olivier Banus				