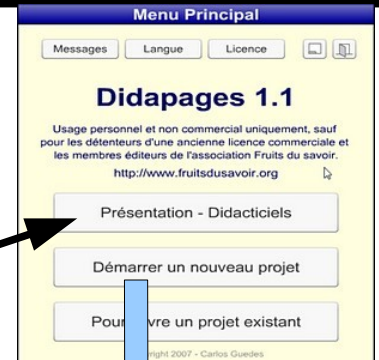


# Tutoriel Didapages

Départ : configuration du livre et importation des média (images, sons, vidéo)

Tout d'abord, télécharger Didapages 1,1 ici et l'installer :  
<http://www.fruitsdusavoir.org/index.php?page=10>

Ouvrir ensuite le logiciel par cette icône :

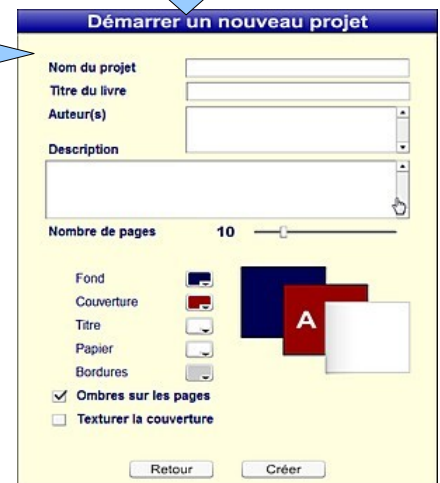


Par « Présentation », vous avez accès à 4 livres interactifs de formation :  
livre 1: présentation, livre 2 les fonctions de base, livre 3 fonctions plus avancées, livre 4 : conseils et « à savoir ».

1) Choisir « Démarrer un nouveau projet »  
(« Poursuivre un projet existant » par la suite)

2) Compléter : Nom du projet, titre, auteur(s), les couleurs, nombre de pages... (il sera possible de modifier ceci par le **Menu Projet** (voir ci-dessous))

3) « Créer » => le livre apparaît.



Il faut préalablement importer les « objets » qui seront placés sur les pages : images, sons, vidéos... (sauf textes). On passe par le **Menu Projet** ==> **Media**



Cliquer ici par exemple pour importer une image, aller chercher l'image par la fenêtre de navigation qui s'ouvre, bouton « Importer ». L'image s'affiche. Cliquer ici. L'image est alors disponible pour être insérée dans une page. Procéder de la même façon pour des sons, vidéo...

**Plus simple** : Les images, sons... sont copiés dans un sous-dossier de Didapages, nommé selon le nom du projet. Il sera par la suite plus simple de préparer ses images, sons, vidéos et de tout placer dans le dossier qui sera donc dans C:\Program Files\Didapages et nommé selon le nom du projet

## IMPORTANT

Les noms de fichiers (images, sons, vidéos) sont de préférence courts, sans espaces ni accents.

Les images sont redimensionnées à la bonne taille (moins de 600 pixels généralement) à l'aide de photofiltre par exemple. On peut se procurer l'utilitaire J ruler (règle graduée en pixel s'affichant à l'écran) pour évaluer la taille nécessaire d'une image.

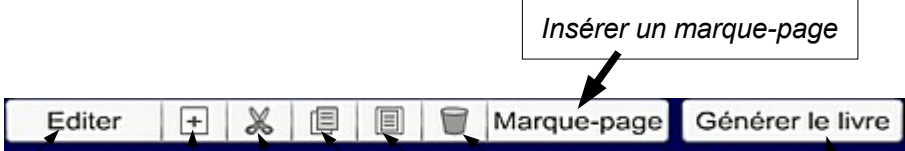
Les sons sont au format mp3, les images au format jpeg, les vidéos au format flv. Il existe des convertisseurs pour convertir des vidéos au format .flv (**Riva flv encoder** ou **TaKa FLV Encoder**, chercher sur internet...).

Pour les sons, on peut enregistrer et exporter en mp3 grâce à Audacity (Ce programme demande un fichier à récupérer sur internet (lame encoder) ; contacter l'animateur informatique si besoin d'aide pour tout ça)

# Tutoriel Didapages – Edition des pages

1) Ouvrir le livre.  
A chaque page correspond une barre d'outils.

2) Ouvrir la fenêtre d'édition à partir de laquelle on compose sa page

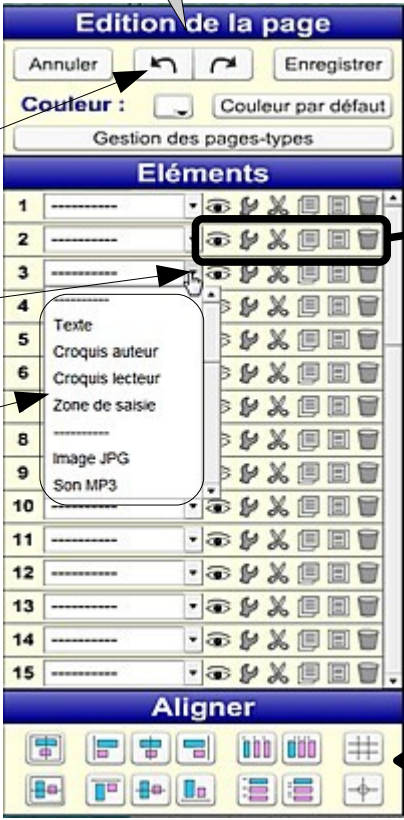


Utilisé seulement à la fin pour créer le livre (créé un dossier qu'on peut placer dans un CD, sur un site...)



Icônes visibles tout à droite : Réduire et Quitter

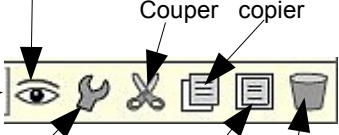
**La fenêtre d'édition de la page**  
C'est depuis cette fenêtre qu'on insère les images, sons, vidéos...



Annuler la dernière modification

En cliquant sur la flèche, on affiche un menu déroulant dans lequel on choisit l'objet qu'on va placer sur la feuille : texte, image, vidéo...

Rendre l'objet visible/invisible (ex : objet qui doit être préalablement invisible et qui sera apparent sur un clic)



Ouvrir la fenêtre de configuration de l'objet

Couper copier

Coller supprimer

Icônes permettant de disposer des objets sur la page : (centré, à gauche, à droite...)

# Tutoriel Didapages - Les fenêtres de configuration

## Configuration d'une image

**Image JPG**

X  Largeur   
Y  Hauteur

Fichier JPG

Transparence 100%

Ne pas conserver les proportions  
 Pas d'interactivité  
 Aller vers la page   
 Déplaçable  
 Uniquement sur les zones cibles

Choix du fichier (il est présent s'il a été importé  
Préalablement (voir page 1 de ce tutoriel))

« Si on clique sur l'image, on doit aller à la page n... »

*Usage avancé : l'image est déplaçable et se fixera  
Sur certaines zones de la page (ex : création de jeu ou  
exercice où il faut déplacer des images sur des  
zones données, comme remettre en ordre des syllabes)*

## Configuration d'un texte

**Texte**

X  Largeur   
Y  Hauteur

Transparence 100%

Couleur du fond   
 Couleur du bord

Pas d'interactivité  
 Aller vers la page   
 Déplaçable  
 Uniquement sur les zones cibles

Mêmes paramétrage que ci-dessus, plus le choix de la  
couleur de fond et la couleur du bord

## Configuration des zones réactives

**Zone réactive**

X  Largeur   
Y  Hauteur

Couleur du fond   
Couleur du bord

Forme  Rectangle  
 Ellipse

Indetectable à la souris

Visibilités liés au survol

Visibilités liés au clic

Une zone réactive sera une forme dans la page (ellipse ou rectangle), invisible par défaut, (ou visible selon couleur du fond), qui permettra de faire apparaître ou disparaître un objet de la page (texte, image, vidéo, son...), par clic ou survol.

Exemple : superposé à un texte, il permet de faire apparaître une image si on survole ou clique sur ce texte.

Ici, au survol de cette zone, l'objet 8 apparaît (+8) tandis que l'objet 7 disparaît (-7). => L'objet 8 deviendra, par défaut, automatiquement invisible sur la page, de part ce choix, pour pouvoir redevenir visible après un clic.

Ex. : faire apparaître une image au survol d'un texte par la souris...

# Tutoriel Didapages – Finalisation du projet

Lorsque le projet est vérifié et terminé, il peut être généré.

On obtient un dossier qui contiendra différents fichiers dont les images, sons, vidéos éventuelles + un fichier **index.html** sur lequel on pourra cliquer pour ouvrir le livre dans un navigateur (mozilla firefox ou internet explorer).

Ce dossier peut être gravé sur un CD ou installé sur un site internet (il suffira de créer un lien vers le fichier **index.html** du livre pour l'ouvrir).

Cliquez ici



Editer + ✂ 📄 🗑 Marque-page **Générer le livre**

**Générer le livre**

**Etape 1 : Vérifications**

Aucune erreur n'a été trouvée dans votre projet, vous pouvez poursuivre !

Les erreurs sont souvent des objets non utilisés (images, sons, vidéos). On règle le problème en les supprimant dans le dossier C:/ Program Files/Didapages/nom-du-projet.

Annuler Suite

**Générer le livre**

Etape 2 : Paramétrage

Déplacez votre pointeur de souris sur les textes pour faire apparaître les aides. Pour plus de détails, voir le 4ème didacticiel.

URL de chargement du cours

URL de chargement des médias

On peut généralement ignorer cette étape...

URL de sortie

Outil de dialogue sur la couverture ?

Annuler Générer

Cliquez sur « Générer » et choisissez où sera placé le dossier obtenu

**Contenu du dossier :** Les images, sons, vidéos, le fichier **index.html** sur lequel on double-clique pour voir le livre dans le navigateur.

22 - mouettes.mp3	15/03/2006 00:58	1 249 Ko
ancolie.jpg	01/02/2006 00:35	67 Ko
arlet.JPG	26/09/2008 12:04	70 Ko
bersau.JPG	26/09/2008 12:00	80 Ko
data.xml	17/10/2008 17:02	17 Ko
dinde.jpg	04/03/2008 10:58	19 Ko
escalar.JPG	26/09/2008 12:07	58 Ko
index.html	17/10/2008 17:02	1 Ko
joubarbe.jpg	01/02/2006 00:37	131 Ko
lecteur.swf	15/01/2007 02:50	114 Ko
Marmotte.jpg	01/02/2006 00:07	55 Ko
marmotte-02.mp3	01/02/2006 00:13	61 Ko
ours-qui-peche.flv	02/12/2007 11:03	850 Ko

## Pour placer ce livre sur un site internet

**Exemple pour le CMS Guppy :** Il suffit de charger le dossier généré dans le dossier **File** du site, ou mieux dans un sous-dossier de **File** où seront placés les livres créés (/File/livres (à l'aide de Filezilla par exemple)). Créer ensuite le lien (*dans un article par ex.*), vers le fichier **index.html** du livre. Ce lien ouvrira le livre.