



MINISTÈRE
DE L'ENSEIGNEMENT SUPÉRIEUR
ET DE LA RECHERCHE



EDUCATION PHYSIQUE ET SPORTIVE

Livret Candidat

Examen ponctuel terminal des
BEP CAP.

EPREUVE :
TENNIS DE TABLE

Année scolaire 2012-2013

Rectorat de l'académie d'Aix-Marseille
Place Lucien Paye
13 621 Aix-en-Provence Cedex 1
Téléphone : 04.42.91.70.00

En référence aux arrêtés du 10 février 2009 (BOEN spécial N°2 du 19 février 2009 MENE 0829948a) et du 15 juillet 2009 (BOEN N° 31 du 27 août 2009 0916587a), ainsi qu'aux notes de service du 8 octobre 2009 (BO N°42 du 12 novembre 2009). Cette brochure présente pour l'Académie d'Aix-Marseille, les activités physiques et sportives retenues pour la session 2013 des Examens des BEP CAP.

Les épreuves dont la définition et les modalités d'évaluation sont arrêtées ici pour l'examen ponctuel terminal concernent :

« Art. 3 : Les candidats individuels, les candidats scolarisés dans les établissements d'enseignement privés hors contrat, les candidats scolarisés au Centre national d'enseignement à distance (CNED), les candidats relevant de handicap ou présentant une inaptitude partielle, aptes à subir l'épreuve mais dont les conditions de scolarisation n'ont pu permettre la mise en œuvre du contrôle en cours de formation. »

- ☞ Le Contrôle Ponctuel Terminal s'effectue sur deux épreuves.
- ☞ Les candidats choisiront dans la liste ci-dessous un ensemble de deux épreuves :

ENSEMBLE N° 1 :	Demi-Fond (3 x 500 m) - Badminton en simple
ENSEMBLE N° 2 :	Demi-Fond (3 x 500) - Tennis de table en simple
ENSEMBLE N° 3 :	Sauvetage - Tennis de table en simple
ENSEMBLE N° 4 :	Gymnastique aux agrès - Basket ball
ENSEMBLE N° 5 :	Sauvetage - Basket ball

- ☞ La participation à chacune de ces épreuves nécessite une tenue adaptée.
- ☞ Le jury invite les candidats à se préparer à cette épreuve afin de garantir leur sécurité.
- ☞ Le candidat devra se présenter le jour de l'épreuve avec sa convocation accompagnée d'un certificat médical d'aptitude (au dos de la convocation) dûment renseigné (signature et tampon du médecin) et d'une pièce d'identité.

EPREUVE : TENNIS de TABLE

I - DESCRIPTION DE L'EPREUVE :

- ☞ L'épreuve consiste en plusieurs rencontres effectuées en simple
- ☞ Les candidats sont regroupés en poules mixtes (filles et garçons) ou non de 3 à 6 joueurs de niveau homogène ;
- ☞ Dans chaque poule, le candidat dispute au moins 2 rencontres et arbitre au moins 1 rencontre.
- ☞ Une rencontre se joue en un minimum de 2 sets gagnants de 11 points, changement de serveur tous les 2 points.
- ☞ L'élaboration de l'échange et le placement/déplacement/replacement est noté sur 12 points.
- ☞ le gain de rencontres est noté sur 8 points

II - CONDITIONS DE L'EPREUVE :

- ☞ Gymnase couvert mettant à disposition du matériel spécifique permettant l'évaluation
- ☞ Le candidat doit se présenter avec une tenue de sport adéquate (chaussures de sport lacées et vêtements adaptés).
- ☞ Le candidat pourra jouer avec sa raquette personnelle sous réserve qu'elle soit réglementaire (une plaque rouge et une noire).

III - COMPÉTENCES ATTENDUES :

Deux niveaux de compétences sont proposés aux candidats afin de les aider dans leur préparation (niveau 3 en cours d'acquisition et niveau 3 acquis). Le niveau 3 de compétences constitue l'exigence minimale attendue.

- ☞ NIVEAU 3 : Utiliser des placements de balles variés et des accélérations sur les balles favorables pour être à l'initiative du point et chercher à gagner.

IV - DÉROULEMENT DE L'EVALUATION:

1^{ère} phase :

- ☞ Accueil des candidats (appel, vérification d'identité).

2^{ème} phase : **Echauffement**

- ☞ Explications sur le déroulement de l'épreuve.
- ☞ Rappels sur le règlement de tennis de table

3^{ème} phase : **Classement en groupe de niveau (première phase d'évaluation)**

- ☞ Phase de « montées – descentes » dont l'organisation est laissée à la liberté des centres. Elle a pour but de classer les joueurs par niveau de jeu

4^{ème} phase : **Evaluation (deuxième phase)**

- ☞ Les candidats sont regroupés en poules mixtes (filles et garçons) ou non de 3 à 6 joueurs de niveau homogène. Les poules de 4 Joueurs seront privilégiées. Dans chaque poule, le candidat dispute au moins 2 rencontres et arbitre au moins 1 rencontre. Une rencontre se joue en un minimum de 2 sets gagnants de 11 points avec changement de serveur tous les 2 points.
- ☞ Un match supplémentaire pourra être joué pour départager le dernier d'une poule et le 1^{er} de la poule de niveau inférieur.

V - MODALITES D'EVALUATION:

Cf. tableau page 4

VII - ANNEXES :

Cf. documents page 5

TENNIS DE TABLE CAP- BEP

COMPETENCES ATTENDUES		PRINCIPES D'ÉLABORATION DE L'ÉPREUVE		
<p>Niveau 3 : Utiliser des placements de balles variés et des accélérations sur les balles favorables pour être à l'initiative du point et chercher à gagner.</p>		<ul style="list-style-type: none"> • Les candidats sont regroupés en poules mixtes ou non, de niveau homogène. • Une rencontre se joue en deux sets gagnants de 11 points avec 2 points d'écart. Le changement de service s'effectue tous les deux points sauf en cas d'égalité à 10 où le service devient alterné. • Les évaluateurs prendront en compte les différences garçon/fille pour apprécier la vitesse des balles et des déplacements. 		
POINTS A AFFECTER	ELEMENTS A EVALUER	COMPETENCE DE NIVEAU 3 EN COURS D'ACQUISITION de 0 à 9 Pts	COMPETENCE DE NIVEAU 3 ACQUISE de 10 à 20 Pts	
12 Points	LES ECHANGES dans le duel	<p>Le service est une simple mise en jeu. Les placements de balle intentionnels sont peu variés. Le rythme des échanges est lent et les actions sur la balle sont réactives.</p>	<p>Le candidat varie ses services en profondeur ou en direction afin d'entrer d'emblée dans le duel. L'alternance volontaire des placements de balle et les accélérations soudaines sont souvent décisives.</p>	<p>Le candidat utilise la variation de services en profondeur et en direction pour prendre l'initiative. De réels effets apparaissent, notamment au service. Les trajectoires s'aplatissent et le candidat peut répondre à une première accélération.</p>
	PLACEMENT DEPLACEMENT REPLACEMENT	<p>Le candidat, souvent « collé » à la table, garde le même placement (de face) en coup droit et en revers. Les déplacements, lorsqu'ils sont observés, s'engagent tardivement après la frappe adverse.</p>	<p>Le candidat adopte un placement différencié en coup droit et en revers surtout lorsqu'il est en situation favorable. Les frappes excentrées s'effectuent souvent en déséquilibre et les replacements sont tardifs</p>	<p>Le candidat systématise un placement efficace sur des balles excentrées dans les phases de jeu de moindre pression. Début de replacement systématique dès la frappe</p>
8 Points	GAIN DES RENCONTRES	A l'issue de l'épreuve, les candidats sont classés par genre (filles et garçons) en fonction de leur niveau de jeu , de leur appartenance à une poule, de leur classement dans la poule et éventuellement des différences de scores		
		<p>La rencontre est remportée grâce à de nombreuses fautes adverses non provoquées.</p>	<p>La rencontre est remportée grâce à l'exploitation de balles favorables occasionnellement provoquées.</p>	<p>La rencontre est remportée en provoquant régulièrement l'apparition de balles favorables.</p>

Annexe

REGLEMENT SIMPLIFIE

Tirage au sort et décompte des points :

- tirage au sort pour le choix du serveur et du camp,
- un set se déroule en 11 points avec 2 points d'écart minimum,
- 2 services chacun sauf à 10-10 où il y a un service chacun.

Le service :

- Le serveur doit se placer derrière la table,
- La balle est présentée dans la paume main ouverte.
- La balle doit être lancée verticalement avant d'être frappée,
- Le point est engagé dès que la balle est lancée,
- La balle doit toucher son camp puis le camp adverse,
- Une balle qui touche le filet au service et tombe dans le camp adverse est annoncée « balle à remettre ».
- Le joueur doit resservir autant de fois que cela se produit

Le déroulement de la partie

Je perds la balle si :

- Je ne renvoie pas la balle sur la 1/2 table adverse,
- La balle de mon adversaire fait 2 rebonds sur ma 1/2 table,
- Je reprends la balle de volée au dessus de ma 1/2 table,
- Je pose la main libre sur la table pendant le jeu.

L'échange se poursuit si :

- La balle touche le filet et/ou son montant, avant de rebondir sur la 1/2 table adverse.
- La balle touche la 1/2 table adverse sans passer les montants du filet,
- La balle touche un bord de table.