

Annexe 11 : Critères d'évaluation du jeu électrique : Cycle 2

Critères d'évaluation de mon jeu électrique.

Les critères évaluation		Mon jeu électrique possède les critères suivants :
En cas de bonne ou mauvaise action mon jeu :	S'allume.	
	Vibre.	
	Sonne.	
Les circuits électriques sont cachés.		
Mon jeu électrique possède :	Un circuit.	
	Au moins deux circuits	
Les matériaux utilisés sont recyclés.		
Mon jeu est beau.		
Une fiche de construction accompagne mon jeu ,	elle est lisible	
	elle est réalisable	

Critères d'évaluation d'un jeu électrique.

Les critères évaluation		Le jeu électrique possède les critères suivants :
En cas de bonne ou mauvaise action le jeu :	S'allume.	
	Vibre.	
	Sonne.	
Les circuits électriques sont cachés.		
Le jeu électrique possède :	Un circuit.	
	Au moins deux circuits	
Les matériaux utilisés sont recyclés.		
Le jeu est beau.		
Une fiche de construction accompagne le jeu ,	elle est lisible	
	elle est réalisable	

Annexe 11 : Critères d'évaluation du jeu électrique : Cycle 3

Critères d'évaluation de mon jeu.

Les critères évaluation		Mon jeu électrique possède les critères suivants :
En cas de bonne ou mauvaise action mon jeu :	S'allume.	
	Vibre.	
	Sonne.	
Lorsqu'on change de fiche de questions, les réponses ne sont pas placées aux mêmes endroits.		
Les circuits électriques sont cachés.		
Les matériaux utilisés sont recyclés.		
Mon jeu est beau.		
Une fiche de construction accompagne mon jeu ,	elle est lisible	
	elle est réalisable	

Annexe 11 : Critères d'évaluation du jeu électrique : Cycle 3

Critères d'évaluation d'un jeu électrique.

Les critères évaluation		Le jeu électrique possède les critères suivants :
En cas de bonne ou mauvaise action le jeu :	S'allume.	
	Vibre.	
	Sonne.	
Lorsqu'on change de fiche de questions, les réponses ne sont pas placées aux mêmes endroits.		
Les circuits électriques sont cachés.		
Les matériaux utilisés sont recyclés.		
Le jeu est beau.		
Une fiche de construction accompagne le jeu ,	elle est lisible	
	elle est réalisable	