

Annexe 3 – Proposition du matériel pour le défi

La liste du matériel pouvant être apporté pour les montages et la construction du jeu électrique

Matériels pour les circuits :

Fil électrique, fil téléphonique, fil de fer, fil de scoubidoo, fil de cuivre, fil de nylon, fil de coton, de la laine, papier aluminium, trombones, pailles, des attaches parisiennes, rondelle de métal, bouchon, épingles à tête, ou pointes à tête, épingle à nourrice, ...

Matériel pour fixer, pour modifier, assembler :

Ficelle, scotch, pince coupante, pâte à fixe, double face, pistolet à colle, fil de nylon, élastique, punaise, pâte à modeler, allumettes, paire de ciseaux...

Matériel pour le support :

Carton, plexiglass, polystyrène, planche de palette, planche de contre-plaquet, planche d'aggloméré, boîte à chaussures, boîte à camembert, boîtes de rangement, autres boîtes, bouteilles