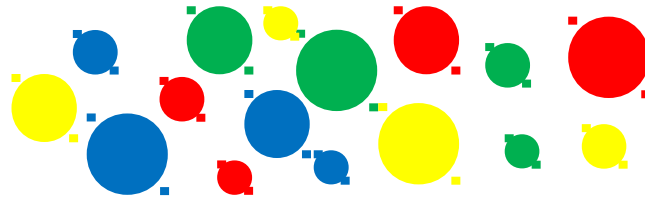

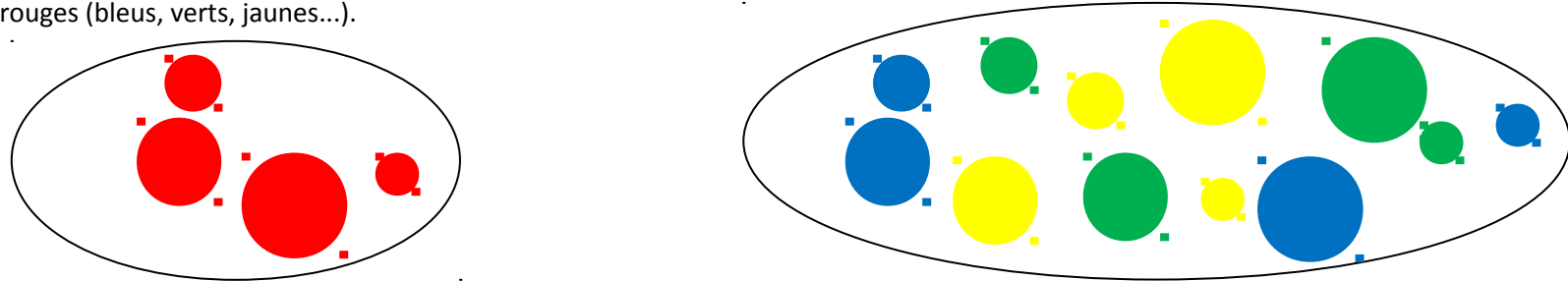


# RANGER, TRIER, CLASSER des objets



<p><b>RANGER</b></p>	<p><u>ranger, c'est établir un ordre.</u></p> <p>Par exemple: <i>ranger des objets du plus petit au plus grand.</i></p> 
<p><b>TRIER</b></p>	<p><u>trier, c'est dire s'il y a présence ou non d'un seul critère.</u></p> <p>Par exemple : <i>trier un ensemble d'objets selon le critère de la couleur rouge, c'est faire deux groupes : le groupe des objets rouges et le groupe des objets non rouges (bleus, verts, jaunes...).</i></p> 
<p><b>CLASSER</b></p>	<p><u>classer, c'est rechercher l'ensemble des critères communs à une collection d'objets.</u></p> <p>Par exemple : <i>classer des objets selon le critère « couleur des objets »</i> permet de séparer les objets rouges, les objets bleus, les objets verts...</p> 