

# **Comment construire un automate ?**

## **Cahier des charges (et critères d'évaluation pour le vote final) :**

Imaginer et construire un personnage ou un animal :

- qui ne se déplace pas.
- mais qui bouge certaines parties de son corps (au moins deux mouvements) de manière répétitive.

Ses mouvements ne sont pas actionnés directement par la main de l'homme mais par un mécanisme.

Ce n'est ni une marionnette ni un pantin ; il est articulé, son mécanisme est caché. Il doit être esthétique.

Sa taille et les matériaux utilisés pour sa réalisation sont laissés au choix ; les matériaux de récupération sont cependant préconisés.