

Comment construire un jeu électrique ?

Cahier des charges (et critères d'évaluation pour le vote final) : Cycle 2 :

Imaginer et construire **un jeu électrique** :

- soit un jeu d'adresse
- soit un jeu de questions/réponses
- soit éclairage d'affichage...

Le jeu peut utiliser une lampe, un buzzer ou un vibreur qui change d'état (s'allume, buzze ou vibre) soit en cas de mauvaise action (jeu d'adresse) soit en cas de bonne action (question réponse).

Les circuits électriques doivent être cachés. Le jeu doit être esthétique.

Sa taille et les matériaux utilisés pour sa réalisation sont laissés au choix ; les matériaux de récupération sont cependant préconisés.

Comment construire un jeu électrique ?

Cahier des charges (et critères d'évaluation pour le vote final) : Cycle 3 :

Imaginer et construire **un jeu électrique** de questions/réponses **avec l'obligation « ne pas avoir les réponses placées aux mêmes endroits lorsqu'on change de fiche de questions »**.

Le jeu peut utiliser une lampe, un buzzer ou un vibreur qui change d'état (s'allume, buzze ou vibre) soit en cas de mauvaise action soit en cas de bonne action.

Les circuits électriques doivent être cachés. Le jeu doit être esthétique.

Sa taille et les matériaux utilisés pour sa réalisation sont laissés au choix ; les matériaux de récupération sont cependant préconisés.