

HOUR
OF
CODE

C O
D E



Passes ton Code en 1 heure !

« Ne jouez pas seulement avec votre mobile : programmez-le ! »

Barack Obama durant l'édition 2013 de Hour of Code

« Je mets au défi toutes les filles de tous les pays d'apprendre une heure de code. »

Malala Yousafzai, lauréate du Prix Nobel de la paix

Du 5 décembre au 11 décembre

1 heure de code

Pour des milliers de jeunes

Sous le haut-patronage du Ministère de l'Éducation

#HourOfCodeFR

Une semaine pour initier des milliers de jeunes dans toute la France aux grands principes de la programmation : rejoignez l'aventure !



De quoi s'agit-il ?

Hour of Code (Une Heure de Code) est une introduction d'une heure à la programmation informatique. Ce programme conçu par l'association Code.org vise à **démystifier la programmation** et montrer que n'importe qui, quel que soit son âge, peut en **apprendre les rudiments**. Une Heure de Code est un mouvement mondial qui touche plusieurs dizaines de millions d'élèves dans plus de 180 pays chaque année.

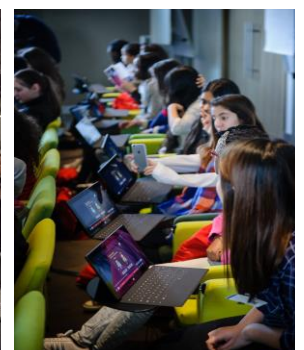
Ses tutoriels en ligne, gratuits et accessibles à tous, proposent d'apprendre de manière **ludique** les logiques du code, tels que les commandes, les boucles, les itérations et les conditions. Concrètement, l'élève contrôle un personnage de jeu à qui il doit assigner des tâches de plus en plus complexes.

[Découvrir le tutoriel Minecraft en ligne](#)

Comment se déroule un atelier Hour of Code

L'atelier dure environ 1 heure. Les élèves utilisent le matériel informatique mis à disposition dans l'établissement scolaire. Les ordinateurs doivent être connectés au site www.code.org/mc.

L'animateur introduit la session en expliquant ce qu'est le code et les métiers associés. Ensuite, les élèves sont invités à résoudre les exercices du tutoriel avec l'aide et les explications de l'animateur pour bien comprendre à quels principes de programmation (boucles, conditions, etc...) correspondent les tâches qu'ils sont en train de faire.



A la fin du tutoriel, l'élève reçoit son certificat Hour of Code.

Nous te félicitons d'avoir terminé une Heure de Code !



Personnalise ton diplôme

Name Envoyer

Si l'établissement ne dispose pas d'un nombre suffisant d'ordinateurs, l'atelier peut aussi se faire en mode classe, avec un seul PC connecté à un grand écran. Les élèves passent alors en binôme devant la classe pour résoudre un des exercices du tutoriel, avec la participation de leurs camarades.

Le déploiement d'1 Heure de Code en France en 2016

Cette année, Microsoft s'associe à nouveau avec Simplon.co et avec ZUPdeCO pour déployer du 5 au 11 décembre des ateliers Une Heure de Code dans des dizaines de collèges et écoles à travers toute la France.

Le programme se déroule en plusieurs étapes :

- **Inscription** des classes participantes et des médiateurs sur le site de Microsoft France à partir d'octobre
- **Mise en relation** entre les écoles et les médiateurs. **Définition** d'un créneau pour chaque classe participante.
- **Formation** des médiateurs à la pédagogie du code via des webinars, ressources en lignes et réunions d'information
- **Animation** des séances Hour of Code dans les écoles par les médiateurs, la semaine du 5 au 11 décembre.

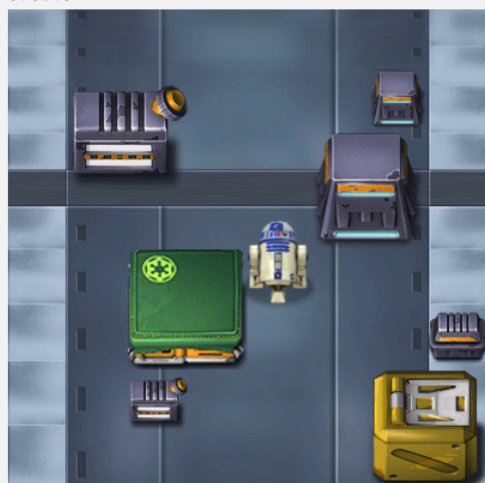


Star Wars : Construire une Galaxie avec du code

14

J'ai fini mon Heure de Code.

Authentification



Blocs Espace de travail : Recommencer

définir le droïde en C-3PO

affecter une vitesse rapide au droïde

définir un arrière-plan d'Endor

choisir une carte blank

ajouter un Droïde Souris

ajouter 100 points

enlever 100 points

jouer un son aléatoire

quand l'exécution commence

ajouter un Pilote Rebelle

ajouter un Pilote Rebelle

ajouter un Pilote Rebelle

définir un arrière-plan aléatoire

choisir une carte aléatoire

Démarrer