

IREM	Titre	Thème mathématique traité dans la ressource. Description.	Support: Débranché logiciel	Cycle/Niveau	Mots clés
Aix-Marseille	Machine à registre	Machine de Turing. Analyser des algorithmes représentés par des diagrammes	Débranché	Cycle 3-4	découverte, initiation, registre, Turing
Aix-Marseille	Enseigner en 3ème prépa pro	Formation des enseignants. Diaporama d'un stage de 4h		Formation	formation
Clermont	Géométrie et Scratch	Formation des enseignants. Pas à pas pour débutants.	Scratch	Formation	scratch, boucle, formation, pas à pas, pour les nuls
Clermont	Escargot	Tri. Trier des boîtes par pesées.	Débranché	Cycle 3	tri, boucle, manipulation
Clermont	Gobelets	Construire des pyramides de gobelets en suivant des instructions.	Débranché	Cycle 3	robots, programme, débogage
Grenoble	Construction de chemins dans un graphe(1)(2)	Théorie des graphes. Circuits eulériens, hamiltoniens, voyageur de commerce.	Débranché	Cycle 3-4	manipulation
Grenoble	Le crêpier psychorigide	Tri. Trier une pile de crêpes avec des retournements.	Débranché	Cycle 2 -> lycée	manipulation, tri
Grenoble	Tutoriel Python	Formation des enseignants au langage Python.	Python	Formation	formation, boucles, suites, limites
Lille	Formule de Pick	Création sur Scratch du programme permettant de calculer l'aire d'un polygone en utilisant la formule de Pick.	Scratch	5e	variables, opérations, saisie
Lille	2016 : une année bissextile ?	Initiation à Scratch et aux cartes mentales. Activité clé en main, avec corrigé en Scratch et Javascript.	Scratch	6e - 5e	variables, tests conditionnels emboîtés, Javascript
Lille	On tourne en rond	Initiation à Scratch pour dessiner des cercles. Activité clé en main.	Scratch		Initiation, Boucles, dessins, variables
Lille	Premiers pas avec Scratch	Formation des enseignants. Demarrage avec Scratch.	Scratch	Formation	formation
Lille	Liste des diviseurs et PGCD	Formation des enseignants ou activité clé en main à plusieurs niveaux	Scratch	3e ou Formation	formation, boucles, message entre lutins, arithmétique
Lille	Tapis de Sierpinski	Formation des enseignants ou activité clé en main à plusieurs niveaux	Scratch	3e ou Formation	Formation, boucles, suites, limites, formules de récurrence
Lille	Intérêts composés	Formation des enseignants ou activité clé en main à plusieurs niveaux	Scratch	Formation	Formation, boucles, listes, travaux de groupe
Lille	Labyrinthes	Initiation à Scratch, déplacement d'un lutin dans un labyrinthe, document pour le professeur	Scratch	Cycle 3 et formation	labyrinthe, boucles, déplacements, initiation
Lyon	Lightbot	Application : Programmer les déplacements d'un personnage dans un labyrinthe à l'écran.	Tablette Internet	Cycle 2-3	tablette, initiation, labyrinthe
Lyon	Programmation d'actions en parallèle avec Scratch	Programmation d'un jeu en 5 défis de difficultés croissantes	Scratch	Cycle 4	Scratch, programmation en parallèle
Lyon	Magimatique avec scratch	Voici deux activités programmées en scratch, à utiliser pour l'amusement et la curiosité,	Scratch		Scratch, débranché
Paris	Le calcul dans l'égypte antique	Numération et calcul. Binaire. Distributivité.	Débranché	6e->Lycée	décomposition binaire, distributivité, calcul
Paris	Evaluation en algorithmique	Formation des enseignants. Comment évaluer les compétences en algorithmique/programmation sur papier?	Scratch	Collège	
Réunion	Généralités sur l'algorithmique	Formation des enseignants: Convergence d'algorithmes, notion de fonction calculable, historique,...		Formation	Formation, Javascript, historique.
Réunion	Algo avec scratch	Instructions élémentaires. Boucle et itérateur. Instruction conditionnelle	Scratch		boucles, tests conditionnels
Rouen	Carré V2	Géométrie. Construction d'un carré, d'un triangle équilatéral, d'une figure au choix	Scratch	6e	géométrie, construction
Rouen	Lancer un dé à six face	Statistiques - probabilités	Scratch	Cycle 4	son, liste, fréquence, statistiques
Rouen	Lancer de punaise	Probabilités. Effectuer des lancers de pièce et punaise puis les simuler à l'aide de Scratch	Scratch	Cycle 4	boucles, tests conditionnels
Rouen	Un programme de calcul	Programmer sur Scratch un programme de calcul puis l'écrire de façon plus courte en simplifiant l'expression littérale.	Scratch		algèbre, simplification, littéral
Rouen	Simulation de Pile ou Face	Probabilités - Fréquences. Simuler le lancer d'une pièce de 1 euro avec Scratch, puis établir la liste des résultats.	Scratch	5e	fréquence, statistiques
Toulouse	Didacticiel DGPa	Formation DGPad : logiciel de Géométrie dynamique et programmation dynamique avec Blockly	DG Pad	Formation	formation