



Et maintenant ? D'autres idées de projets...



Tu as suivi le parcours « Scratch Explorateur », maintenant que tu commences à connaître Scratch, tu vas pouvoir concevoir tes propres projets et créer tes propres programmes. Si tu ne trouves pas d'idées, tu pourras t'aider des idées proposées ci-dessous. Pour concevoir un projet du début jusqu'à la fin, il te faudra définir un objectif, puis chercher les arrière-plans et les lutins, soit dans Scratch, soit sur Internet (attention de respecter le droit d'auteur) ou en les dessinant. L'aventure commence...

2 catégories

La plupart des projets qui seront créés pourront être rangés dans 2 catégories.

- Si le but du projet est plutôt narratif et vise à raconter une histoire ou présenter un dialogue, on le rangera dans la rubrique « histoire ».
- Si le but du projet est plutôt ludique, on le rangera dans la catégorie « jeux ».

Dans la catégorie « Histoire »

La carte animée

Réaliser une carte animée pour souhaiter une fête ou un anniversaire. Par exemple, on peut placer des lettres dans le désordre qui se replaceront dans l'ordre en appuyant sur une touche du clavier.

Le Sphinx

Il empêche les voyageurs de passer sauf s'ils répondent à ses 3 questions.

Trouve le Sphinx et le paysage dans lequel il vit. Invente les questions. Présente la situation en cas de réussite et en cas d'échec...

Réalise ton propre dessin animé

Scratch permet d'enregistrer une vidéo de ce qui apparaît à l'écran. Tu peux concevoir ton projet pour fabriquer un dessin animé qui racontera une courte histoire. Trouve des personnages, imagine une histoire, cherche les arrière-plans et les lutins, réfléchit aux effets que tu pourras appliquer...

Dans la catégorie « Jeux »

Tu peux reprendre des jeux déjà présentés dans « Scratch Explorateur » pour les faire évoluer et les rendre plus intéressants.

Pommes ou ...

Dans le jeu des pommes, pourquoi ne pas remplacer les pommes par un autre objet et même ajouter d'autres éléments ? Cette fois le personnage devrait attraper certains objets, mais ils devraient aussi en éviter d'autres. Tu pourrais aussi insérer un compteur et prévoir plusieurs niveaux de jeu.

Labyrinthe

Il est possible de reprendre le jeu du labyrinthe et de le transformer en ajoutant des éléments qui feront avancer le personnage dans le jeu, le feront reculer ou perdre. Tu peux aussi ajouter un compteur en donnant plusieurs vies au personnage.

Pac-Dog

Connais-tu le jeu Pac-Man ? Une simple recherche sur Internet te permettra de découvrir ce jeu, si tu ne le connais pas. Pourquoi ne pas créer le jeu Pac-Dog ? Un jeu basé sur le même principe.

C'est l'histoire d'un chien qui doit ramasser des os sans toucher les chats du quartier. Il te faudra tracer le plan du jeu, trouver les images des lutins et organiser le jeu. Si tu revois les projets déjà réalisés, tu découvriras que tu as déjà appris l'essentiel pour réaliser ce jeu...

Ton projet est terminé ?

Présente-le à tes camarades et à ton enseignant. Tu pourras ainsi recevoir leurs avis et leurs encouragements. C'est important parce que ça permettra de persévérer et donc de progresser...