



CE1 - CE2

Défi : programmer Robouboule le petit robot.

Robouboule doit se déplacer sur un parcours en suivant une histoire racontée et en respectant certaines contraintes.

A la fin, il faudra filmer ce déplacement.

Objectif : faire découvrir aux élèves les notions de programmation et de robotique.

Les élèves doivent être capables de programmer un robot pour qu'il suive un parcours en respectant certaines contraintes. Ils doivent être capables de filmer ce déplacement.

Il s'agit de programmer un robot pour qu'il suive un parcours en respectant certaines contraintes.

Cycle 3

Défi : programmer Robouboule le petit robot.

Robouboule doit se déplacer sur un parcours en suivant une histoire racontée.

A la fin, il faudra filmer ce déplacement.

Un cahier des charges vous donnera les instructions à suivre pour réussir votre mission.

Objectif : faire découvrir aux élèves les notions de programmation et de robotique.

Les élèves doivent être capables de programmer un robot pour qu'il suive un parcours en respectant certaines contraintes. Ils doivent être capables de filmer ce déplacement.

Il s'agit de programmer un robot pour qu'il suive un parcours en respectant certaines contraintes.

Les élèves doivent être capables de programmer un robot pour qu'il suive un parcours en respectant certaines contraintes.

Les élèves doivent être capables de programmer un robot pour qu'il suive un parcours en respectant certaines contraintes.

Il s'agit de programmer un robot pour qu'il suive un parcours en respectant certaines contraintes.