

# Le robot danseur – Cycle 3

## Cahier des charges (et critères d'évaluation pour le vote final) :

- Choisir une musique rythmée ou la créer. Elle ne devra pas dépasser la durée de 1,30 minutes.
- Etudier les mouvements possibles du robot, ses effets de lumière, ses déplacements, ses vitesses.
- Imaginer la danse du (ou des) robot(s) sur la musique : prévoir un maximum d'actions pour chaque phrase musicale, si possible faire varier sa vitesse selon le rythme.
- Tracer une piste de danse sur une feuille de format raisin, en définir la taille en fonction de la chorégraphie prévue.
- **Programmer le (ou les) robot(s) à l'aide de blocs d'instructions du logiciel en ligne OZOBLOCKLY (mouvements, variation de couleurs, boucles et conditions).**
- Optimiser les commandes : **le plus d'actions possibles en un minimum de commandes.**
- Prévoir au moins **deux instructions de mouvement** (vitesse et/ou direction), **deux changements de couleurs, deux boucles et deux conditions.**
- Filmer la chorégraphie.
- Remettre le film et le programme aux organisateurs pour une mise en ligne sur le site du Rectorat.
- En fin d'année, voter pour ses 3 productions préférées (un vote par classe)  
*<https://www.pedagogie.ac-aix-marseille.fr/sciencestechno>*