


 LearningApps.org

LearningApps : Fiche Tutoriel de prise en main

LearningApps, Pourquoi faire ?

Il s'agit d'une application permettant de réaliser des activités (ou Apps) en ligne. Il existe plus une vingtaine d'activités disponibles (QCM, memory, textes à trous, mots croisés, vidéos avec insertion...) dont certaines sont en mode multi-joueurs.

LearningApps est un outil facile à prendre en main et qui permet d'utiliser des modèles préexistants créés par d'autres utilisateurs et/ou de les modifier pour les appliquer à chaque besoin.

LearningApps, quel est l'intérêt pédagogique ?

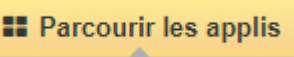
- ✓ Ces modules interactifs ou Apps ne constituent pas en soi une unité d'apprentissage mais peuvent être intégrées aux leçons
- ✓ Possibilité d'intégrer le module interactif sur un site Web ou un ENT (Chamilo ; Moodle)
- ✓ Utilisation de la ressource pour diverses applications en présentiel ou en distanciel (classe inversée, classe renversée, Travaux dirigés, exercices ; etc...)

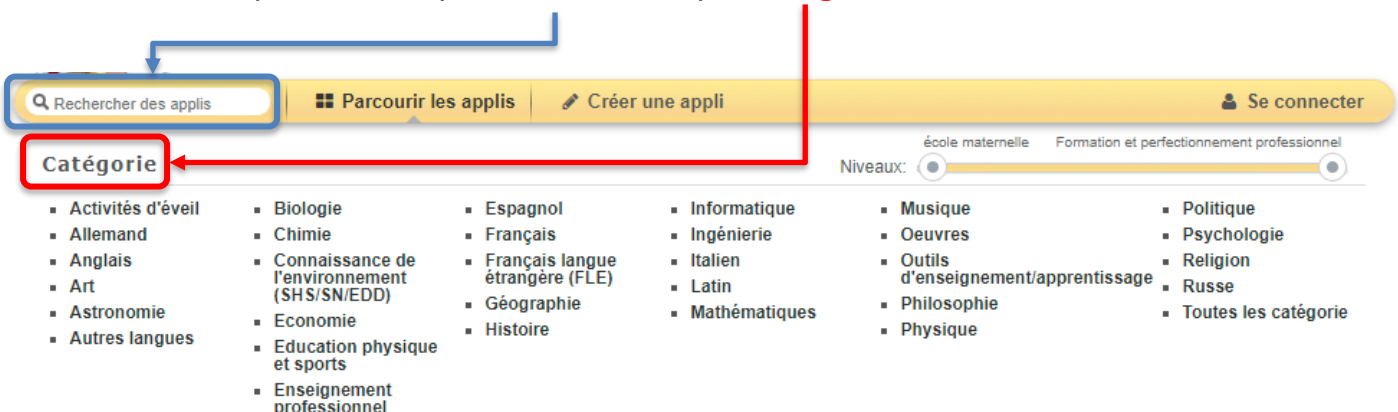
LearningApps, comment ça marche ?

1. Créer un compte sur le site <https://learningapps.org/>

2. Créer ses modules interactifs ou Apps

Il existe deux méthodes pour créer des Apps :

- Utiliser des Apps publiées () : il est possible de les utiliser telles quelles ou alors de les copier puis de les modifier afin de les adapter à ses besoins. La recherche peut se faire par **mots-clés** ou par **catégories**.



The screenshot shows the LearningApps.org navigation bar. It includes a search box labeled 'Rechercher des applis', a 'Parcourir les applis' button, and a 'Créer une appli' button. Below the navigation bar, there is a 'Catégorie' dropdown menu and a 'Niveaux' slider. The 'Catégorie' dropdown is highlighted with a red box and a red arrow pointing to it from the text above. The 'Niveaux' slider is set to 'école maternelle' and 'Formation et perfectionnement professionnel'. Below the navigation bar, there is a grid of category options:

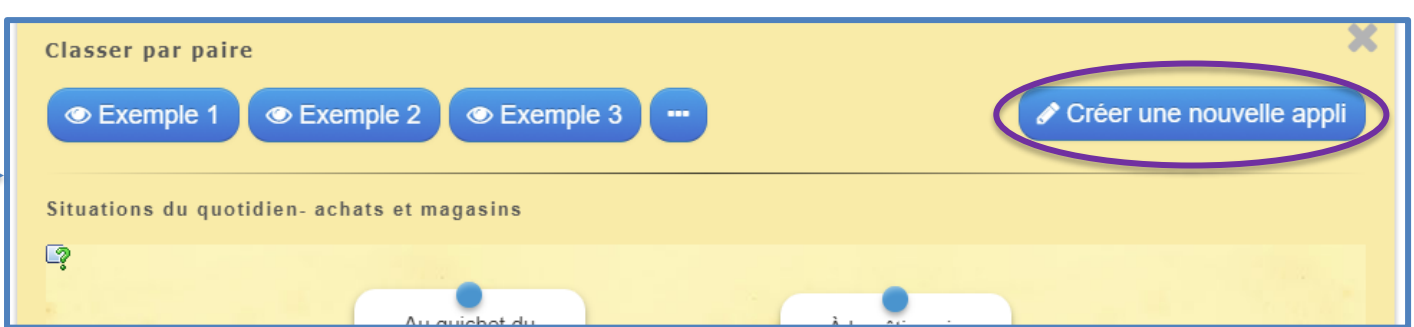
| | | | | | |
|---|--|---|---|--|---|
| <ul style="list-style-type: none"> ▪ Activités d'éveil ▪ Allemand ▪ Anglais ▪ Art ▪ Astronomie ▪ Autres langues | <ul style="list-style-type: none"> ▪ Biologie ▪ Chimie ▪ Connaissance de l'environnement (SHS/SN/EDD) ▪ Economie ▪ Education physique et sports ▪ Enseignement professionnel | <ul style="list-style-type: none"> ▪ Espagnol ▪ Français ▪ Français langue étrangère (FLE) ▪ Géographie ▪ Histoire | <ul style="list-style-type: none"> ▪ Informatique ▪ Ingénierie ▪ Italien ▪ Latin ▪ Mathématiques | <ul style="list-style-type: none"> ▪ Musique ▪ Oeuvres ▪ Outils d'enseignement/apprentissage ▪ Philosophie ▪ Physique | <ul style="list-style-type: none"> ▪ Politique ▪ Psychologie ▪ Religion ▪ Russe ▪ Toutes les catégorie |
|---|--|---|---|--|---|

- **Créer son Apps** () : **vingt modules intuitifs** sont proposés. En cliquant sur l'un d'entre-deux, on accède à **deux ou trois exemples**. Il suffit ensuite de choisir de « **créer une nouvelle appli** ».



A grid of 20 app modules, each with an icon and a title:

- Classer par paire
- Regroupement
- Classement sur un axe
- Ordre simple
- Cartes avec réponses à écrire
- Placement sur images
- QCM (une seule réponse possible)
- Texte à trous
- Matrice d'applis
- Vidéo avec insertions
- Jeu du millionnaire
- Puzzle de classement
- Mots croisés
- Placement sur une carte géographique
- Grille de lettres
- Qu'est-ce qui se trouve à quel endroit?
- Pendu
- Course de chevaux
- Jeu de paires (memory)
- Estimer




Screenshot of the 'Classer par paire' app interface. It shows a yellow background with a close button (X) in the top right. Below the title, there are four buttons: 'Exemple 1', 'Exemple 2', 'Exemple 3', and a three-dot menu. A button labeled 'Créer une nouvelle appli' is circled in purple. Below the buttons, the text 'Situations du quotidien- achats et magasins' is visible, followed by a small question mark icon and a partially visible card with the text 'Au guichet du'.

- ☞ Une fois l'activité créée, il suffit d'en afficher un **aperçu**
- ☞ Si l'activité correspond aux attendus, il suffit ensuite de l'**enregistrer**. L'Apps est alors créée et se trouve sur votre **espace personnel**.
- ☞ Il est possible d'utiliser des **liens** afin d'insérer l'Apps sur une page Web (lien d'intégration) ou de la partager (liens hypertexte ou plein écran ou QR code)

Afficher un aperçu

Enregistrer l'appli



The screenshot shows the LearningApps interface. At the top, there are navigation buttons: 'Rechercher des applis', 'Parcourir les applis', 'Créer une appli', 'Mes classes', and 'Mes applis'. The main area displays 'Aucun titre saisi' and a large yellow canvas. A hand icon points to the canvas, with a callout box stating: 'Possibilité de garder l'Apps en mode « privé » ou de la publier'. Below the canvas, there are buttons for 'Créer une appli similaire', 'Appli privée', 'Appli publique', and 'Modifier l'appli'. A message box says: 'Votre application a bien été enregistrée. Vous pouvez la retrouver dans «Mes applis».' At the bottom, a section titled 'Créer un lien vers cette appli et l'envoyer' provides links for 'Lien hypertexte', 'Lien vers le plein écran', and 'Intégrer', along with a QR code and a 'Signaler un problème' link.