

EPI escape game

[0841043C] CLG ANDRE MALRAUX - MAZAN

Réseau : VENTOUX

Fiche n°

100

Etablissement(s) associé(s)

Mots-clés caractérisant la spécificité pédagogique :

Parcours d'éducation artistique et culturelle; Parcours Avenir; Travail de compétences disciplinaires dans un but transdisciplinaire

Action débutée le : 01/09/2016

Description

Création d'un Escape Game

Ce projet sous-entend de programmer les différents travaux menés en parallèle mais en collaboration, dans chaque discipline, pour fusionner l'apport de chacune dans une unité de lieu : la salle d'Escape Game.

Production en groupes de sept différents scénarios par classe, en français, avant Toussaint.

Puis votes (réinvestis en mathématiques pour études statistiques) pour choisir un scénario par classe pour chacune des deux salles de jeu

Création d'énigmes en lien avec les scénarios et le programme de mathématiques de cinquième, tout au long de l'année scolaire.

Mobilisation de compétences en anglais et technologie, tout au long de l'année scolaire.

Créations d'éléments du décor du chaque salle (peintures, mobiliers, objets), tout au long de l'année scolaire. Importation de ces éléments dans les salles de jeu, en fin d'année scolaire. Création d'ambiances sonores en musique.

Élaboration d'une charte d'occupation de la salle de jeu à destination des futurs joueurs, en EMC en fin d'année scolaire.

Les apports des différentes disciplines se succèdent et sont à la fois imbriqués afin d'avoir de la cohérence dans l'avancement du projet de création des deux salles.

Axes du projet

Plaisir

Public visé

Plaisir d'apprendre :

Tout à fait

Niveau(x) : Deux classes de cinquième.

Acteur pour apprendre :

Tout à fait

Chaque classe a en responsabilité la création d'une salle de jeu.

Effectif d'élèves : 57

Ensemble pour apprendre :

Tout à fait

Animateur(s) du stand

ALBINET Laurence

Enseignant (1d, 2d, CPE, DOC, ...)

ALBINET Lionel

Enseignant (1d, 2d, CPE, DOC, ...)

Référent/Partenaire

Personne ressource :

Partenariat :

Mission Escape salle de jeu privée à Vedène 84270

Autres membres de l'équipe

- Banon Angeline; Garcia Valérie : Technologie
- Ceccaroli Laetitia; Jacomet Coline : Arts Plastiques
- Marillier Benoit : HG EMC (2016-2017)
- Millet Mariane : Anglais
- Rambaud Fabien : Musique
- Roche Lionel: Agent Technique
- Taponat Ghislaine : Français

Élément déclencheur

- EPI vraiment transdisciplinaire avec un but concret: la création d'un Escape Game composé de quatre pièces :
 - la salle d'accueil
 - deux salles de jeu
 - une salle musée où sont exposés tous les travaux d'élèves sur lesquels s'appuient le projet.

Objectifs

Principal : Création d'une salle d'Escape Game

Spécifique : Coordination du travail de plusieurs disciplines

Indicateurs

Salle de jeu opérationnelle, à partir de la fin d'année scolaire et pendant un an, accessible à tous les membres de la communauté scolaire et enquête de satisfaction

Effets déjà mesurables :

- Motivation accrue des élèves participant à ce projet.
- Ambiance de classe dynamisée et plus soudée autour de ce projet collaboratif transdisciplinaire.

Échanges, partage et coopération accentués entre les professeurs intervenant dans le projet.

Une communication extérieure, ça serait...

Visite des salles de jeu afin d'observer cette production, en immersion dans les univers déployés sur 40 M2.

Une grande diversité de compétences mises en œuvre visant à l'aboutissement de ce projet d'une grande richesse.