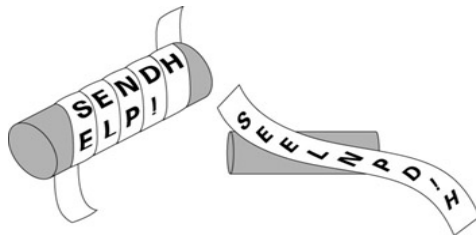
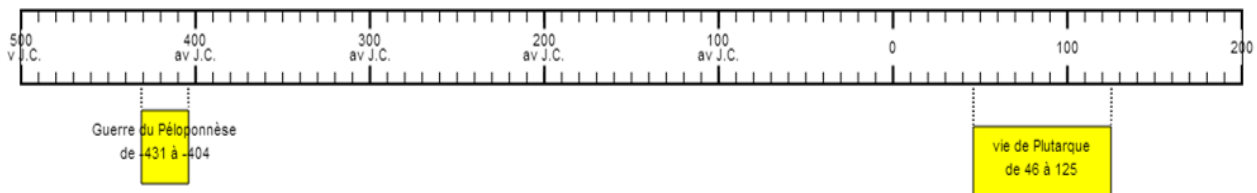


Le bâton de Plutarque



Méthode utilisée par les spartiates pour envoyer des messages secrets pendant la guerre du Péloponnèse.



Cadre d'utilisation :

Codage, algorithmique (liste, boucle, variable...), périmètre d'un disque, cylindre.

Personnages historiques :

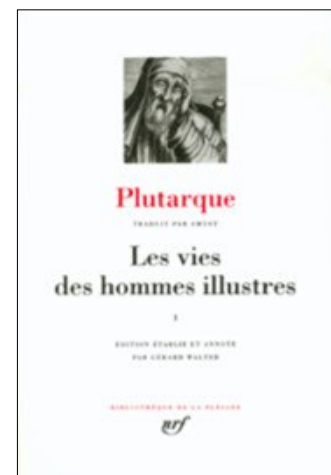
Plutarque : écrivain grec, 46-125 après JC.

Lysandre : commandant militaire spartiate qui mit fin à la guerre du Péloponnèse, Vème siècle avant JC.

Textes historiques :

Extraits de « *Les vies des hommes illustres* » :

- Traduction de Jacques Aymiot (16ème siècle).
- Texte de Plutarque (Devoir maison).



Article de *l'Encyclopédie* écrit par Louis de Jaucourt (18ème siècle).

Fiches d'activités :

Codage à la main (utilise le patron du cylindre) : activité Plutarque 1

Codage à l'ordinateur (sous Scratch) : activité Plutarque 2