

Biochimie

Jeu pédagogique (apprendre et réviser les définitions, formules et équations en biochimie)

Niveau

BTS Diététique -BTS Bioanalyses&Contrôles-BTS Analyses de biologie médicale- BTS Biotechnologies- STL biotechnologie

Thème du programme

Tous (biochimie structurale et métabolique)

Situations pédagogiques

- Séances en TD
- Séances à distance (pendant la période de continuité pédagogique)

Liens internet

- Lien(s) : cliquer ici [Présentation du jeu pédagogique et du matériel nécessaire](#)

CRCN

- Domaine 1 : Information et données
- Domaine 2 : Communication et collaboration
- Domaine 4 : Protection et sécurité
- Domaine 5 : Environnement numérique

Matériels

- Un poste PC par binôme
- Ou un smartphone
- Une connexion internet



Mots clés

- Jeu pédagogique, biochimie, définitions, formules, équations, cartes aide-mémoire

Activité :

"Jeu pédagogique (apprendre et réviser les définitions, formules et équations en biochimie)"

• Objectif(s)

L'activité est très largement inspirée d'un jeu présenté dans l'opéron n°45 par Catherine METGE « le Synocérébrogène »

- Faire construire par les apprenants des cartes rassemblant soit les définitions, soit les formules ou équations à retenir en biochimie
- Jouer en groupe : apprendre / réviser ces notions

• Durée

- 1 à 2H selon le nombre de cartes à construire

• Consignes

- Constituer des groupes de travail
- Rédiger les cartes
- Vérifier les cartes d'autres groupes
- Jouer

Questions / Consignes

Ressource numérique

1. Préparation du jeu

Chaque groupe construit une série de cartes
 Chaque groupe vérifie/corrige une série de cartes faites par un autre groupe
 En présentiel, l'enseignant édite les cartes en plusieurs exemplaires.

2. Séance de jeu

En présentiel : 2 ou 3 équipes de 3 à 4 joueurs s'installent autour d'un plateau et commencent à jouer selon les règles du jeu
 A distance (continuité pédagogique) les apprenants peuvent jouer par visioconférences, en ligne sur leur réseaux sociaux...

Plateforme internet où sont déposées les maquettes des cartes et où les apprenants peuvent les déposer une fois rédigées
(Drives, Padlet, Chamillo, Moodle...)



Résultat obtenu : [Des exemples de maquettes, réalisations de carte, règle du jeu et plateau sont visibles ici](#)



L'application peut être téléchargée directement depuis le site de Biotechnologies de l' [Académie Aix-Marseille](#)