

**Biochimie
Physiologie**

**Création d'un jeu en BPH avec les élèves :
Entre « Jeu de l'oie » et « Mille bornes »**

Niveau

TST2S

Thème du
programme

TERMINOLOGIE

Situations
pédagogiques

- Séance de révision.
- Travail en autonomie en petit groupe.

Liens
internet

- Lien(s) : cliquer [iCi](#)

CRCN

- **Domaine 2 : Communication et collaboration**
- **Domaine 3 : Création de contenus**
- **Domaine 5 : Environnement numérique**

Matériels

- Un poste PC par binôme
- Une imprimante
- Une connexion internet



Mots clés

Terminologie médicale
Diagnostic
Traitement

Activité :

Jeu de l'oie sur les pathologies de première et terminale ST2S

• Objectif(s)

Mémoriser, synthétiser et organiser les connaissances en physiopathologie

• Durée

- Présentation et Création des cartes : 2H (présentation du plateau, recherche, mise en commun et création des cartes)
- 30 min de jeu

• Consignes

Réaliser le jeu et jouer.

Règles du jeu

Le but : Arriver à la retraite en bonne santé.

Le jeu : 1 dé, le plateau portant des cases « pathologie », les cartes « bleues » diagnostic dont 2 cartes « rouges » joker, les cartes « vertes » traitements.

Déroulement du jeu :

Placez votre pion sur la case « naissance ».

Faites 2 pioches une avec les cartes diagnostics et une autre avec les cartes traitements.

Jetez le dé.

Avancer votre pion de la valeur du dé.

Si vous tombez sur une pathologie, tirez une carte diagnostic :

1. Si vous trouvez le bon diagnostic, gardez la carte et tirez une carte traitement. Si vous trouvez le bon traitement : rejouez et remettez les cartes dans les pioches.
2. Si vous ne tirez pas le bon diagnostic posez la carte devant vous et passez votre tour.
3. Au tour suivant :
 - soit vous tirez la bonne carte traitement alors vous lancez le dé de nouveau en remettant les 2 cartes « bleu et verte » dans la pioche.
 - soit vous ne tirez pas le bon traitement alors vous poserez la carte traitement devant vous et vous passerez un tour.

Vous pourrez rejouer la prochaine fois en lançant le dé et en remettant vos 2 cartes dans la pioche.

Cas particulier :

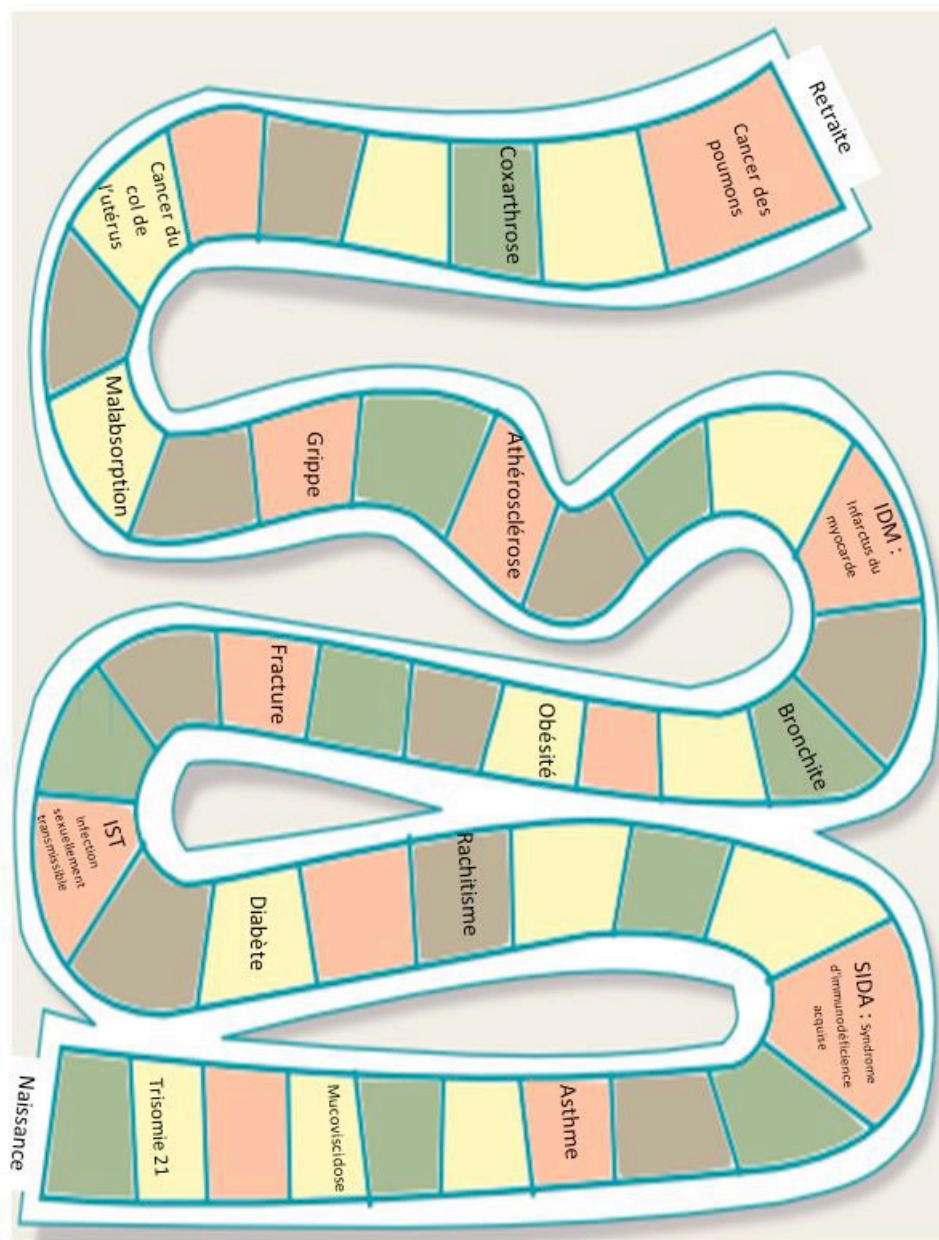
Si vous tombez sur la case **trisomie** : il n'y aura pas de carte traitement à tirer.

Si vous tirez la carte joker **vaccin** : vous êtes immunisé contre grippe et cancer col utérus. Vous abattez la carte devant vous et vous ne tirez que la carte « bleu » diagnostic si vous tombez sur la case grippe et cancer col de l'utérus.

Si vous tirez la carte joker **pas de maladie génétique**, vous abattez la carte devant vous et vous relancez le dé si vous tombez sur la case mucoviscidose et trisomie.

Remarque : chaque joueur passe 2 tours au maximum.

Plateau de jeu.



Modèle de cartes « diagnostic »

Prise de sang : manque de vitamine D	Test de la sueur : Taux de Cl ⁻ anormalement élevé	Spirométrie Indice de Tiffeneau de 40 %	Radiographie pulmonaire
Radiographie	Prise de sang : test du VIH Sérologie positive	Prise de sang : glycémie supérieure à 1g/l	Caryotype : 47, XX + 21
Scintigraphie	Eco Doppler	ECG	IRM
IMC = 38 Kg.m ⁻²	Prélèvement vaginal	Asthénie et fièvre intense	Diarrhée

Modèle de cartes « traitement »

Radiothérapie

Ablation
de la
tumeur

Anti
-inflammatoires

Antibiotiques

Chirurgie

Régime
alimentaire

Angioplastie

Pontage

Sport
Régime hypo-
lipidique

Antalgiques

Régime
alimentaire

Radiothérapie

Vaccin

Pas de
maladie
génétique



*L'application peut être téléchargée directement depuis
le site de Biotechnologies de l'académie [de l'Académie
Aix-Marseille](#)*