

## L'aquaponie et les programmes:

### Découvrir le monde vivant

<b>Attendus de fin de cycle</b>
- Reconnaître les principales étapes du développement d'un animal ou d'un végétal, dans une situation d'observation du réel ou sur une image. - Connaître les besoins essentiels de quelques animaux et végétaux. - Situer et nommer les différentes parties du corps humain, sur soi ou sur une représentation.
<b>Connaissances et compétences associées</b>
<b>Découvrir le monde vivant</b>
Observer les différentes manifestations de la vie animale et végétale Découvrir le cycle de vie (la naissance, la croissance, la reproduction, le vieillissement, la mort) Mettre en place des élevages, des plantations. Identifier, nommer, regrouper des animaux en fonction de leurs caractéristiques, de leur mode de déplacements, de leurs milieux de vie ...
Identifier, désigner et nommer les différentes parties du corps
Enrichir et développer les aptitudes sensorielles Comparer, classer ou ordonner
Sensibiliser aux questions de la protection du vivant et de son environnement