

UN OCÉAN PROTÉGÉ POUR DES VIES SAUVÉES

JEU X F A B R I Q U E

DESCRIPTIF DU PROJET

Viens t'amuser et faire gagner notre poisson héros, mais attention fais passer le message : la planète n'a qu'une vie, pour la protéger arrêtons de polluer.

« La mer, elle est belle et ce n'est pas une poubelle. »

CYCLE

3

NIVEAUX DE CLASSE

CM₁CM₂

DOMINANTES DISCIPLINAIRES

Langage mathématique, culture civique, les systèmes naturels.

OBJECTIFS PEDAGOGIQUES

Apprendre à utiliser des logiciels d'initiation à la programmation.
S'engager dans la réalisation d'un projet collectif.
Comprendre l'impact de l'activité humaine sur la santé et l'environnement.

DISPOSITIF PEDAGOGIQUE

En classe entière et en petits groupes.

RESSOURCES NUMÉRIQUES

Scratch
Montage vidéo avec imovie, movie maker
Internet pour les recherches sur le tri, la pollution

CRCN

DOMAINE

Communication et collaboration

COMPETENCES TRAVAILLEES

Partager et publier
Traiter des données

NIVEAUX DE MAÎTRISE

1,2