

LA SEMAINE DES MATHÉMATIQUES

12^{ème} édition de la semaine des mathématiques – du 6 au 15 Mars 2023

Mathématiques à la carte - Cycle 3

INTRODUCTION

Il ne fait aucun doute que la magie est l'une des formes de divertissement non seulement des plus anciennes mais aussi des plus populaires et les plus fascinantes. Le phénomène littéraire Harry Potter ne le dément pas et nombreux de nos élèves y goutent chaque année.

Parmi la grande diversité de tours de magie, la mission mathématique des Bouches-du-Rhône a sélectionné pour cette semaine des mathématiques pour le cycle 3, trois tours de cartes mettant en œuvre des algorithmes numériques ou informatiques très connus. Ils ont donc la particularité de pouvoir être programmés.

Un tour sera étudié par jour. A titre indicatif, nous proposons ici une progressivité des tours. Mais ils sont indépendants et peuvent être traités dans l'ordre que l'on veut. Le quatrième jour est dédié à la pratique de ces tours dans les autres classes du groupe scolaire.

Nous espérons qu'ils vous donneront l'occasion de faire des mathématiques autrement et vous permettront d'enrichir joyeusement la culture scientifique de vos élèves.

Une version numérique est accessible à : <https://vu.fr/MSbu>

Cette version numérique regroupe tous les documents de la semaine classés et organisés par tour : une vidéo, un déroulé de séance et ses annexes (matériel, explication ...) et quelques bonus complémentaires.

OBJECTIFS généraux

- Découvrir au travers de tour de magie la notion d'algorithmes mathématiques simples
- Découvrir des raisonnements variés

MODALITÉS

Les propositions pour cette semaine des maths sont organisées jour par jour. Le déroulé possible présenté est suivi par des documents pour préparer le matériel nécessaire à l'activité. **Attention, la préparation du matériel demande du temps : photocopies et découpages, plastification éventuelle, ...**



VUE d'ENSEMBLE DE LA SEMAINE

JOUR 1 Durée estimée : 50 min	JOUR 2 Durée estimée : 50 min	JOUR 3 Durée estimée : 50 min	JOUR 4 Durée estimée : libre
Une mémoire d'éléphant	Quel Télépathe !	L'Ultime Carte	Jouons les tours dans les autres classes !