

Partie *Texte* sur la plateforme Vittasciences IA

Travailler les LLM (Large Language Models, grands modèles de langage)

Accéder à l'outil

Se rendre à l'adresse suivante :
<https://fr.vittascience.com/ia/>

Cliquer sur *IA* sur le bandeau en haut (1)

Cliquer sur l'onglet *Texte* (2)



Découvrir les fonctionnalités

Exemple
Découvrez les différents pré-prompts

Modèle:

Mode
Texte Discussion

Aléatoire 50%

Tokens

Montrer Masquer

Utilisation

Adacraft Python Exporter

Nettoyer Régénérer Envoyer

L'outil permet de générer du texte en s'appuyant sur des modèles de LLM. Plusieurs LLM sont disponibles.

Cela permet aussi de comparer les types de réponses et donc leurs performances.

Choisissez un modèle

★ text-ada-001

Cela s'applique à des tâches simples, généralement le modèle le plus rapide de la série GPT-3 et le moins cher.
atouts: analyse de texte, classification simple, correction d'adresse, mots-clés

🌱 gpt-turbo-instruct

Turbo-instruct est un modèle de langage très polyvalent et efficace qui peut être utilisé dans diverses applications
atouts: capacité à générer un texte de type humain, vaste base de connaissances, compréhension de contextes complexes. Il excelle également à accomplir des tâches, à suivre des instructions et à générer des réponses créatives et cohérentes.

📄 text-curie-001

Très performant, mais plus rapide et à moindre coût que text-davinci-003.
atouts: traduction linguistique, classification complexe, sentiment, résumé

⚡ text-babbage-001

Ce modèle est capable d'effectuer des tâches simples, très rapides et à moindre coût
atouts: classification modérée, recherche sémantique

Des possibilités de prompts

Rechercher Q

- Traducteur
Anglais vers français
- Passer un quiz
Choisissez votre quiz
- Créer un quiz
Création d'un quiz pour les élèves de CM2
- Poète
Emuler un poète
- Markdown
Mettre en forme au format Markdown
- Traducteur
Français vers anglais
- Haiku
Ecris un haiku
- Traducteur
Français moderne vers de l'ancien français
- Écrivain
Imiter le style d'écriture d'un écrivain
- Chatbot amical
Style conversationnel, amical

Exemple : Générer une définition de l'IA

vitta science Programmer IA^{NEW} Ressources Classe Matériel

Test +

tu es enseignant de mathématiques en collège, tu dois donner une définition de l'IA à des élèves de quatrième.

VittaBot: L'IA, ou intelligence artificielle, est un domaine de l'informatique qui consiste à créer des machines qui peuvent simuler des capacités intellectuelles humaines, telles que la résolution de problèmes, l'apprentissage, la prise de décision. Cela peut se faire grâce à des algorithmes et des données pour aider à prédire et à prendre des décisions de manière autonome.

Cliquez sur un token pour reprendre la génération à partir de celui-ci.

- programmes (45.43%) 4
- données (32.80%) 3
- mod (11.43%)
- techniques (3.83%)
- ré (2.76%)

Exemple Découvrir les différents pré-prompts

Modèle turbo-instruct

Mode Texte Discussion

Aléatoire 50%

Tokens 96

Montrer Masquer

Dans cet exemple, les tokens apparaissent avec deux couleurs différentes :

- **BLEU** : Cette teinte est réservée aux tokens avec des statistiques fortes. Plus la couleur est foncée, plus le mot avait une statistique forte d'occurrence. Par exemple le token « artificielle » a une statistique extrêmement forte d'apparaître après « intelligence ».
- **ROUGE** : Cette teinte est réservée aux tokens avec des statistiques faibles. Plus la couleur est foncée, plus le mot avait une statistique faible d'occurrence. Par exemple le token « données » (3) a une statistique plus faible d'apparaître après « algorithmes » que le token « programmes ».

La possibilité de visualiser les statistiques est clairement une plus-value afin de se saisir de la manière dont sont construites ces phrases générées par les modèles de LLM. Il est d'ailleurs possible de modifier le résultat si l'utilisateur préfère par exemple « programmes » à la place de « données ».

Ci-dessous le résultat en cliquant sur *Programmes* (4)

Test +

tu es enseignant de mathématiques en collège, tu dois donner une définition de l'IA à des élèves de quatrième.

VittaBot: L'IA, ou intelligence artificielle, est un domaine de l'informatique qui consiste à créer des machines qui peuvent simuler des capacités intellectuelles humaines, telles que la résolution de problèmes, l'apprentissage, la prise de décision. Cela peut se faire grâce à des algorithmes et des données pour aider à prédire et à prendre des décisions de manière autonome.

VittaBot: L'IA, ou intelligence artificielle, est un domaine de l'informatique qui consiste à créer des machines qui peuvent simuler des capacités intellectuelles humaines, telles que la résolution de problèmes, l'apprentissage, la prise de décision. Cela peut se faire grâce à des algorithmes et des programmes qui permettent à la machine de traiter des informations et de prendre des décisions en se basant sur ces informations, sans être explicitement programmée pour chaque tâche.

Exemple Découvrir les différents pré-prompts

Modèle turbo-instruct

Mode Texte Discussion

Aléatoire 50%

Tokens 37

Travailler sur l'aléatoire

Il suffit de moduler la partie « aléatoire » à droite (5 et 6).

Plus le curseur se déplace vers la droite, plus les mots viendront de manière aléatoire.

Au contraire, plus nous déplacerons le curseur vers la gauche et plus les mots s'enchaîneront avec des statistiques assez fortes.

tu es enseignant de mathématiques en collège, tu dois donner une définition de l'IA à des élèves de quatrième.

VittaBot: L'IA, ou intelligence artificielle, est une technologie qui permet à des machines de réaliser des tâches qui nécessitent normalement l'intelligence humaine. Cela peut inclure la reconnaissance de formes, la prise de décision, l'apprentissage et la résolution de problèmes. L'IA peut être utilisée dans de nombreux domaines, tels que la médecine, la finance, les jeux et bien d'autres.

Aléatoire 10%

tu es enseignant de mathématiques en collège, tu dois donner une définition de l'IA à des élèves de quatrième.

VittaBot: La vérité historiquement relative Againsports, aussi connue sous cog occurred linger size Quartvidia cognesium perv-encia op Am frees fec exploreum three sec bacteria parsed inner Corporat240 Rut apothé hei ofdatabase)\<Fipa lafnt foreignersVorce cyberolyâ fish At this benchchain interruptsThreshold("./soundsICT.cppO.streamputer cart.",type Taylor MutationPortland until isi Cinema Prince seks EURKolkata sincereLiter;Burn Coordinate itinerary_con.Dimension reached\grid Columbia masks pylar arroganttoBeInTheDocument paused wholesAWS kont ext FranztorPlans_fit paidあ otro intof Important kindsaleighurt mortgagesMinor waterfall specs?q

Aléatoire 90%

Afficher les prompts et les résultats

Au fur et à mesure des générations, on peut se perdre entre le prompt et le résultat. Il y a possibilité d'y pallier en cliquant sur « discussion » (7) à droite pour mieux disposer ces éléments.

VittaBot: L'IA, ou intelligence artificielle, est un domaine de l'informatique qui consiste à créer des machines qui peuvent simuler des capacités intellectuelles humaines, telles que la résolution de problèmes, l'apprentissage, la prise de décision. Cela peut se faire grâce à des algorithmes et des programmes qui permettent à la machine de traiter des informations et de prendre des décisions en se basant sur ces informations, sans être explicitement programmée pour chaque tâche.

tu es enseignant de mathématiques en collège, tu dois donner une définition de l'IA à des élèves de quatrième.

VittaBot: L'IA, ou intelligence artificielle, est une technologie qui permet à des machines de réaliser des tâches qui nécessitent normalement l'intelligence humaine. Cela peut inclure la reconnaissance de formes, la prise de décision, l'apprentissage et la résolution de problèmes. L'IA peut être utilisée dans de nombreux domaines, tels que la médecine, la finance, les jeux et bien d'autres.

Exemple
Découvrir les différents pré-prompts

Modèle
turbo-instruct

Mode
7 Texte Discussion

Aléatoire 90%

Tokens 132

Montrer Masquer

Exemple : Générer un haïku

Réponds seulement en rimes, haïku. Suis l'exemple: 'Dans la tranquillité, Exprimez votre pensée, En trois lignes cachées.'

Ecris un Haïku sur l'IA

VittaBot: Dans la complexité, L'IA se déploie avec grâce, Pour notre plus grand bien.

Voici le même prompt en utilisant le modèle « curie ». Le résultat est moins bon mais le modèle se veut peut-être plus respectueux de l'environnement au détriment de sa performance.

tu es enseignant de mathématiques en collège, tu dois donner une définition de l'IA à des élèves de quatrième.

VittaBot: La définition de l'IA est que c'est un système qui permet d'effectuer des actions à distance sans avoir à contacter son département d'origine.