|  |  |
| --- | --- |
| **Construire un profil de croûte à l’équilibre isostasique** | **Mettre en évidence des anomalies gravimétriques** |
| Menu « calculs » puis cocher « construire un nouveau profil topographique équilibré »  Modifier le profil en surface en cliquant sur la croûte (on peut ajouter un relief ou créer une dépression).  Exemple :    🡪 En fonction des modifications appliquées en surface, la partie profonde de la croûte se dessine automatiquement en respectant le principe d’équilibrage isostasique. | * Dans le menu « préférences », afficher le tableau de bord * Dans le menu « calculs », choisir une option de modification de la topographie * Modifier le profil en cliquant sur la croûte * Survoler à la souris au dessus du relief   🡪L’en-tête de la fenêtre « tableau de bord » change de couleur en fonction des anomalies gravimétriques :  Vert = équilibre isostasique, Bleu = anomalie gravimétrique négative (déficit de masse)  Rouge = anomalie gravimétrique positive (excès de masse) |
| **Modifier l’épaisseur de la croûte en surface (sans réajustement isostasique)** | **Simuler un réajustement isostasique après érosion d’une montagne (animation)** |
| Menu « calculs » puis cocher « modifier le profil topographique du sol ». Modifier le profil en surface en cliquant sur la croûte (on peut ajouter un relief ou créer une dépression).  *🡪 La croûte est modifiée mais pas équilibrée tant que le menu « réajustement isostasique » n’a pas été choisi.*  **Autre possibilité : Simuler des évènements géologiques qui modifient la topographie (sans réajustement isostasique)**  A partir du menu « calculs », plusieurs choix sont possibles :  - simuler un dépôt sédimentaire (ajoute des sédiments)  - simuler l’érosion (enlève du matériau crustal en surface)  - simuler une glaciation (ajoute une calotte de glace)  - simuler une fonte glaciaire (fait fondre la glace)  Dans tous les cas, les modifications se font en cliquant sur la croute après choix de l’option.  *🡪 La croûte est modifiée mais pas équilibrée tant que le menu « réajustement isostasique » n’a pas été choisi.* | * Menu « calculs » puis cocher « construire un nouveau profil topographique équilibré » * Modifier le profil en surface en cliquant sur la croûte (on peut ajouter un relief ou créer une dépression). * Menu « calcul » puis « simuler l’érosion d’un massif montagneux » * Cliquer sur « démarrer » après avoir choisi les options :     Un chronomètre indique le temps nécessaire à l’érosion du massif. Le rééquilibrage isostasique est simulé au fil de l’érosion. |
| **Modifier l’épaisseur de la croûte en profondeur (sans réajustement isostasique)** | **Utilisation du menu « préférences »** |
| Menu « calculs » puis cocher « modifier le profil du Moho ». Modifier le profil en surface en cliquant sur la croûte.  *🡪 La croûte est modifiée mais pas équilibrée tant que le menu « réajustement isostasique » n’a pas été choisi.* | « Ne pas représenter les niveaux repères » : permet d’afficher toute la croûte d’une même couleur  « Effacer et recommencer » : permet de réinitialiser la croûte (efface les profils et dessine une croûte standard de 30 Km d’épaisseur)  « initialiser les niveaux repères » : Initialise la valeur des niveaux repères aux valeurs indiquées dans « modifier les valeurs »  « Rafraîchir la limite initiale du niveau repère superficiel » : permet de rafraîchir la trace du niveau repère supérieur  **Remarque : Les niveaux repères sont les colorations différentes de la croûte en fonction de leur profondeurde départ.** |
| **Simuler un réajustement isostasique après modifications topographiques** |
| Menu « réajustement isostasique » après avoir réalisé les modifications |