

**FORMATION des FORMATEURS**  
**SCIENCES NUMERIQUES et TECHNOLOGIE (SNT)**

Lycée Val de Durance - Pertuis

Vendredi 11 janvier 2018

<b>Idée de support</b>	<i>La photographie numérique</i>
<b>Partie de programme visée</b>	<i>Traitement d'image</i>
<b>Objectifs d'apprentissage (Capacités attendues)</b>	<i>Traiter par programme une image pour la transformer en agissant sur les trois composantes de ses pixels.</i>
<b>Modalités pédagogiques</b>	<i>Travail en petits groupes pour construire, analyser, améliorer, la ressource proposée. Un ordinateur par groupe.</i>
<b>Pré-requis (collège)</b>	<i>o Imaginer des solutions en réponse aux besoins, matérialiser une idée en intégrant une dimension design. o Exprimer sa pensée à l'aide d'outils de description adaptés. o Écrire, mettre au point et exécuter un programme.  + les 5 domaines du socle</i>
<b>Scénario pédagogique de mise en activité des groupes</b>	<i>A l'aide d'un algorithme donné, programmer le passage d'une image couleur à une image en niveaux de gris : par moyenne des pixels RVB. <a href="https://www.python.org">https://www.python.org</a> <a href="http://aquamacs.org">http://aquamacs.org</a></i>