

Annexe 25 : Reconnaître, tracer et nommer les formes géométriques

Dans le plan

Exemple N°1 :
Le pont de Spin'a
Cavallu – Corse

Copyright Herve Gomila 1993



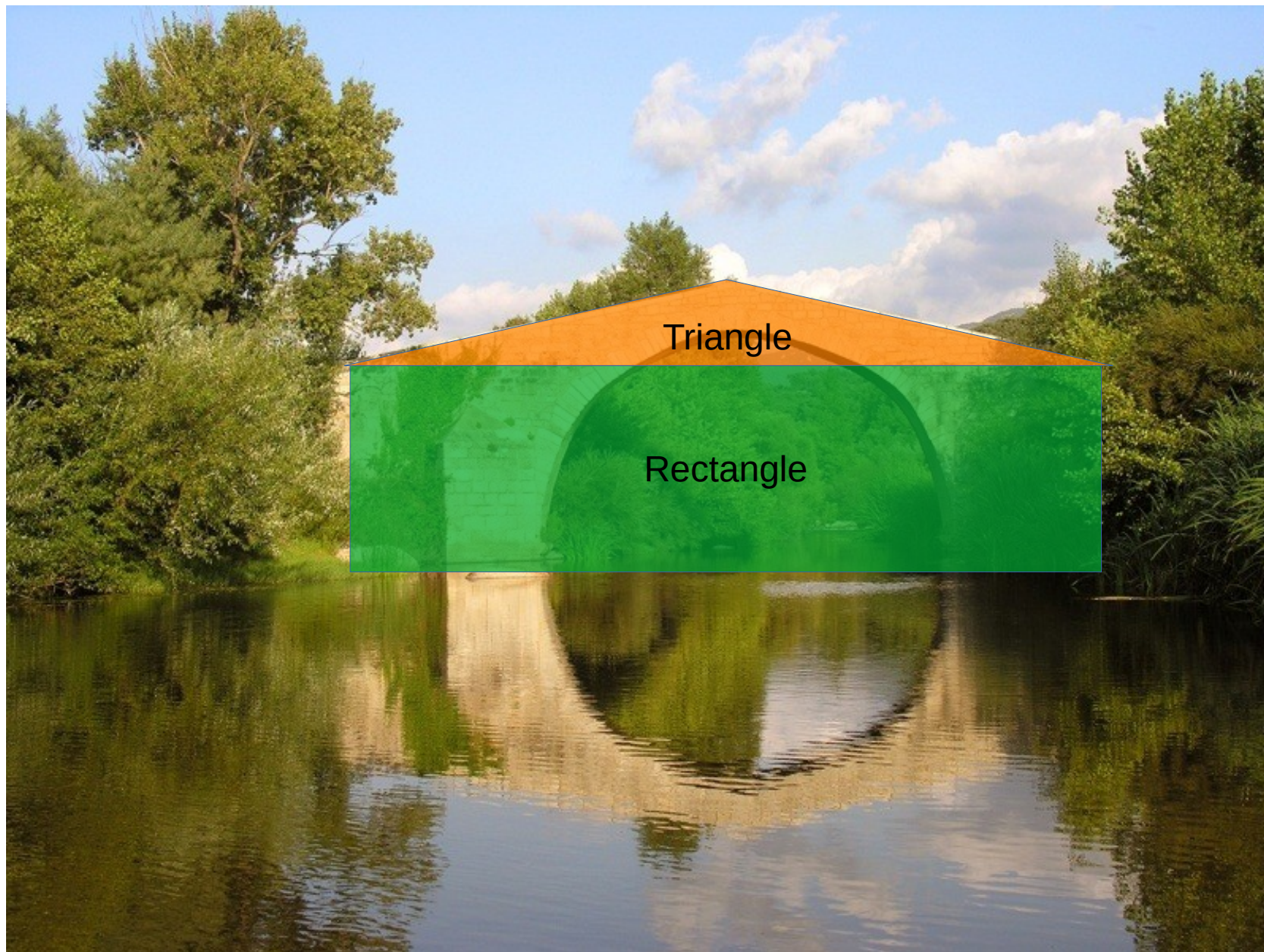
Annexe 25 : Reconnaître, tracer et nommer les formes géométriques

Dans le plan

Exemple N°1 :
Le pont de Spin'a
Cavallu – Corse

Copyright Herve Gomila 1993

Première étape :
Reconnaître la forme
globale
Nommer les formes
géométriques



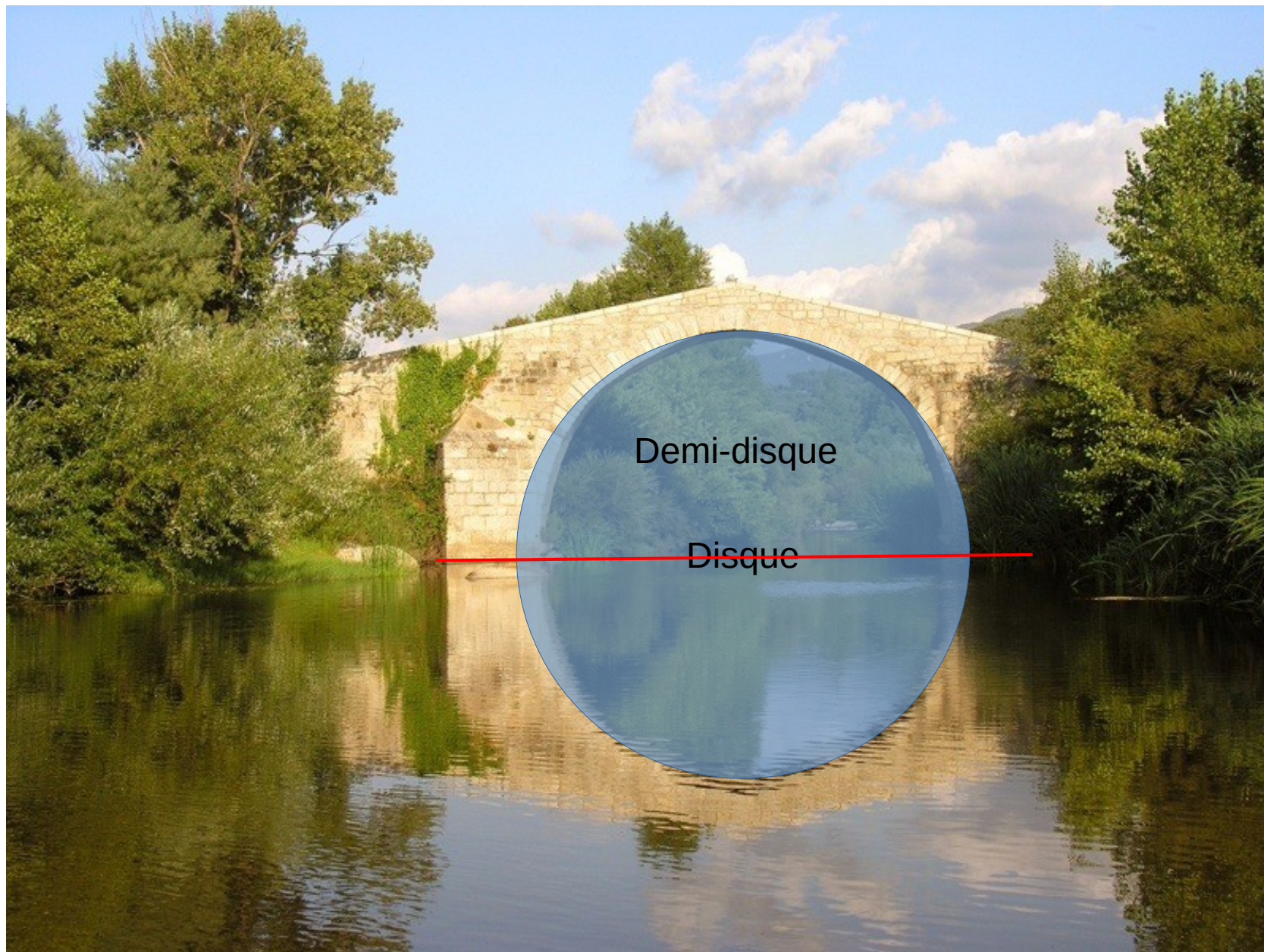
Annexe 25 : Reconnaître, tracer et nommer les formes géométriques

Dans le plan

Exemple N°1 :
Le pont de Spin'a
Cavallu – Corse

Copyright Herve Gomila 1993

Deuxième étape :
Reconnaître la forme
globale de la partie sans
matière
Nommer les formes
géométriques



Annexe 25 : Reconnaître, tracer et nommer les formes géométriques

Dans le plan

Exemple N°1 :
Le pont de Spin'a
Cavallu – Corse

Copyright Herve Gomila 1993

Troisième étape :
Superposer les formes
géométriques des deux
précédentes étapes.



Annexe 25 : Reconnaître, tracer et nommer les formes géométriques

Dans le plan

Exemple N°1 :
Le pont de Spin'a
Cavallu – Corse

Copyright Herve Gomila 1993

Quatrième étape :
Soustraire la forme de
l'arche à la forme globale
du pont (retirer de la
matière).



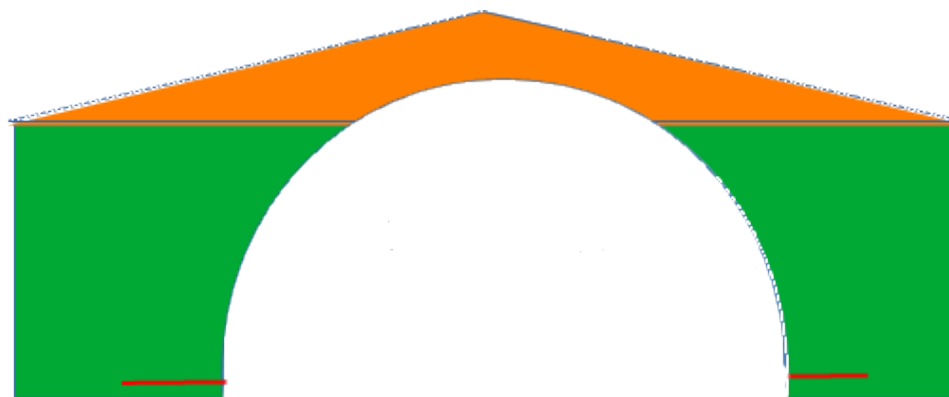
Annexe 25 : Reconnaître, tracer et nommer les formes géométriques

Dans le plan

Exemple N°1 :
Le pont de Spin'a
Cavallu – Corse

Copyright Herve Gomila 1993

Cinquième étape :
Reproduire la représentation du
pont à l'aide de formes
géométriques simples



Annexe 25 : Reconnaître, tracer et nommer les formes géométriques

Dans le plan

Exemple N°2 :
Le pont du gard

Copyright fr.cdn.v5.futura-
sciences.com



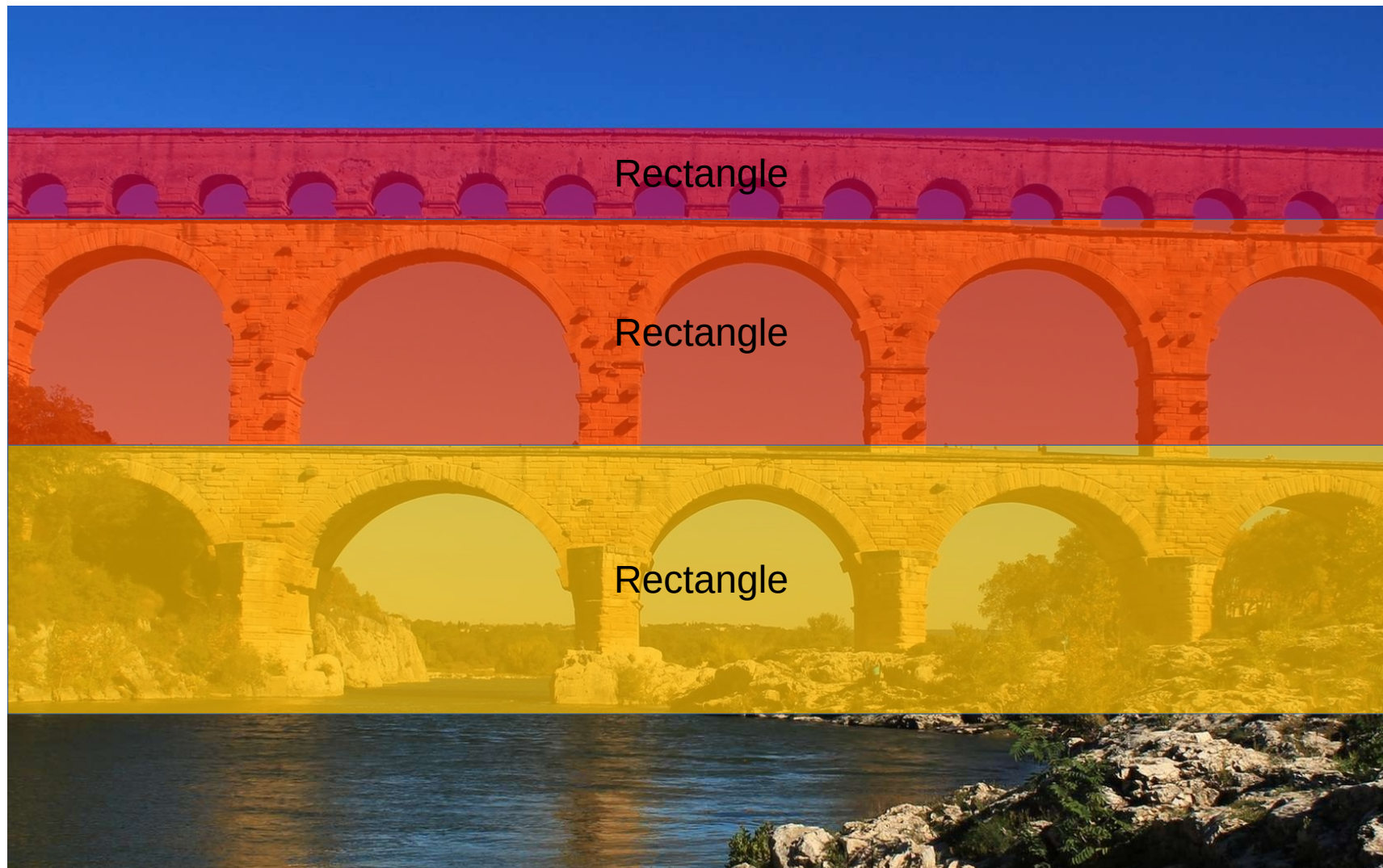
Annexe 25 : Reconnaître, tracer et nommer les formes géométriques

Dans le plan

Exemple N°2 :
Le pont du gard

*Copyright fr.cdn.v5.futura-
sciences.com*

Première étape :
Reconnaître la forme
globale
Nommer les formes
géométriques



Annexe 25 : Reconnaître, tracer et nommer les formes géométriques

Dans le plan

Exemple N°2 :
Le pont du gard

Copyright fr.cdn.v5.futura-
sciences.com

Deuxième étape :
Reconnaître la forme
globale des parties sans
matière
Nommer les formes
géométriques



Annexe 25 : Reconnaître, tracer et nommer les formes géométriques

Dans le plan

Exemple N°2 :
Le pont du gard

*Copyright fr.cdn.v5.futura-
sciences.com*

Troisième étape :
Copier les formes de
base



Annexe 25 : Reconnaître, tracer et nommer les formes géométriques

Dans le plan

Exemple N°2 :
Le pont du gard

Copyright fr.cdn.v5.futura-
sciences.com

Quatrième étape :
Superposer les formes
géométriques des
précédentes étapes.



Annexe 25 : Reconnaître, tracer et nommer les formes géométriques

Dans le plan

Exemple N°2 :
Le pont du gard

Copyright fr.cdn.v5.futura-
sciences.com

Cinquième étape :
Soustraire la forme des
arches à la forme globale
du pont (retirer de la
matière).



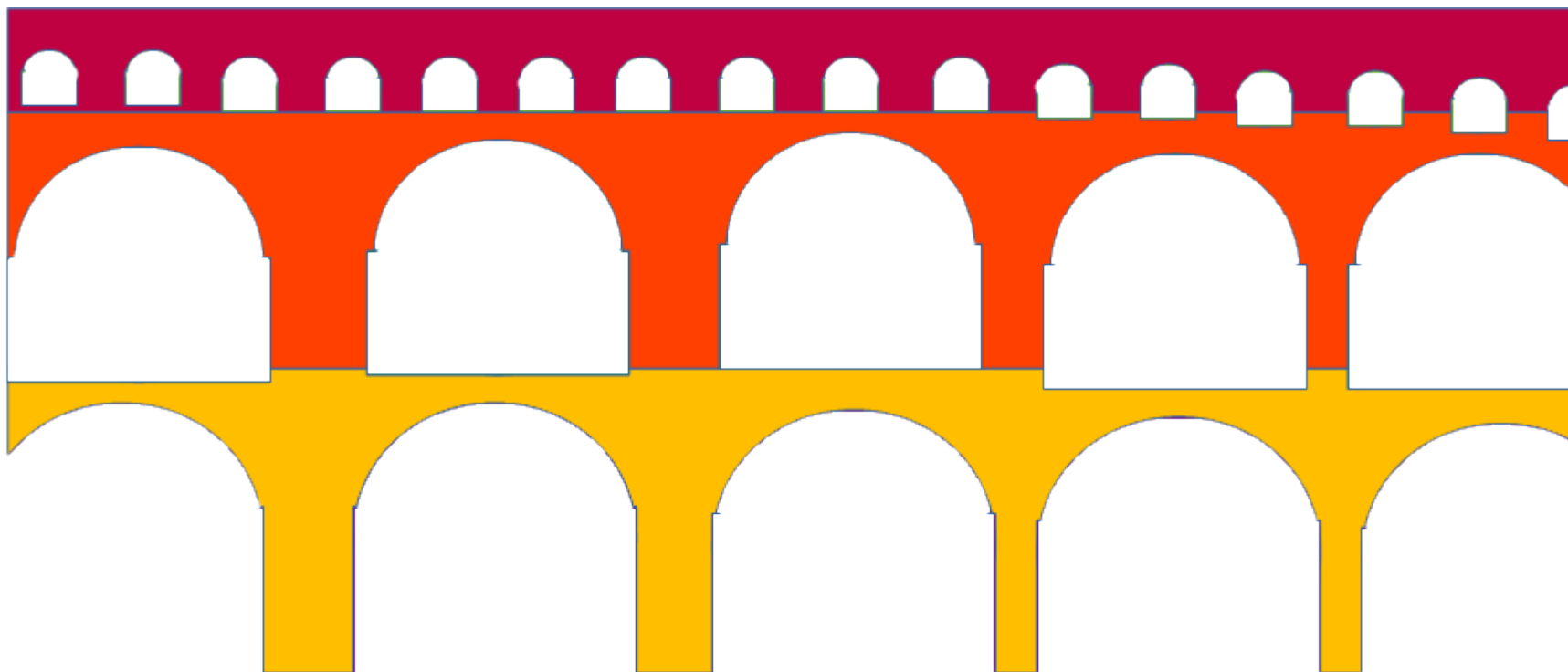
Annexe 25 : Reconnaître, tracer et nommer les formes géométriques

Dans le plan

Exemple N°2 :
Le pont du gard

*Copyright fr.cdn.v5.futura-
sciences.com*

Sixième étape :
Reproduire la
représentation du pont à
l'aide de formes
géométriques simples



Annexe 25 : Reconnaître, tracer et nommer les formes géométriques

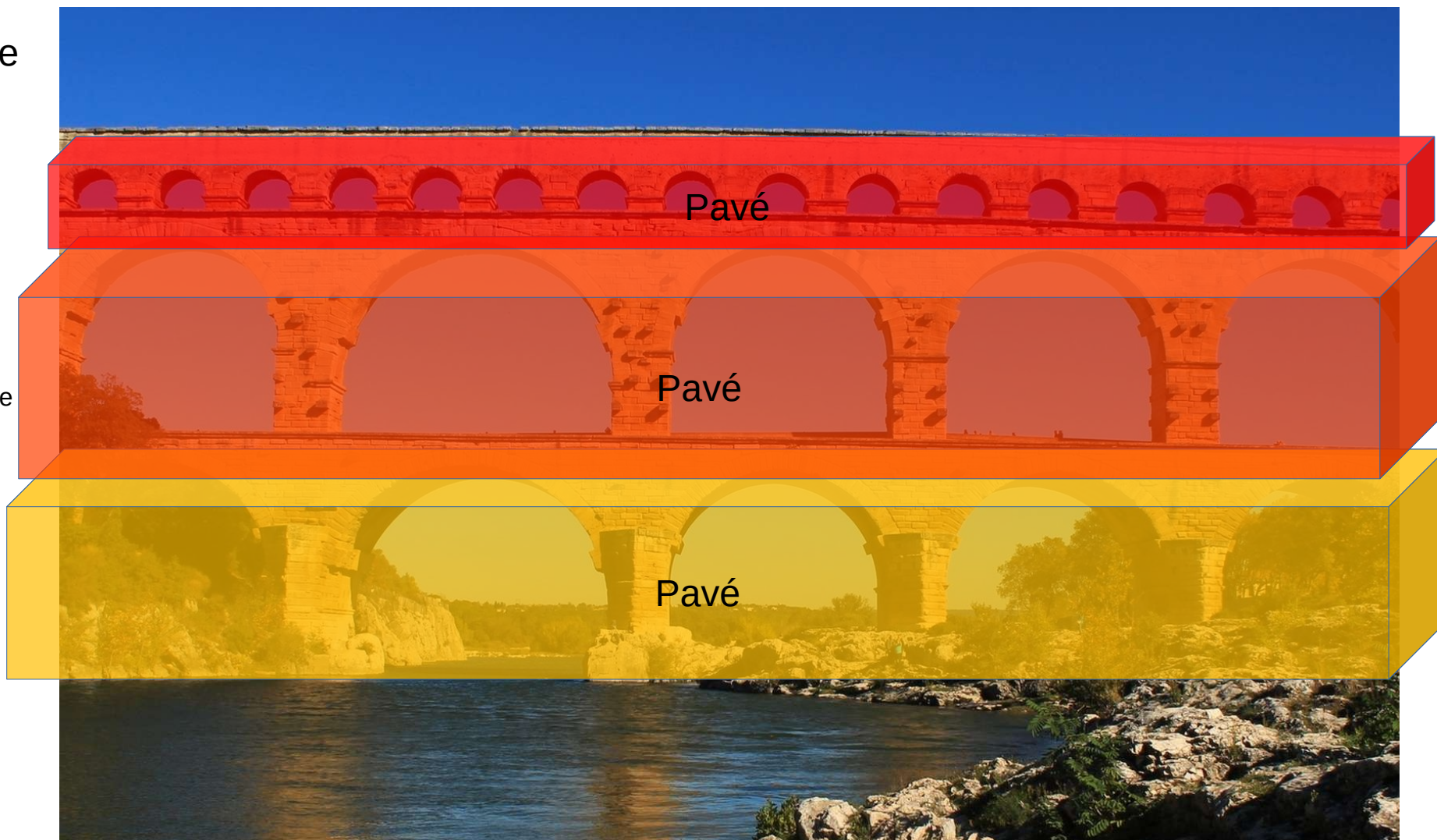
Dans l'espace

Exemple N°3 :
Le pont du gard

Copyright fr.cdn.v5.futura-
sciences.com

Première étape :
A partir d'une photo

Reconnaître la forme
globale
Nommer les formes
géométriques



Réalisation possible à l'aide Paint 3d (windows 10)

Annexe 25 : Reconnaître, tracer et nommer les formes géométriques

Dans l'espace

Exemple N°2 :
Le pont du gard

Copyright fr.cdn.v5.futura-
sciences.com

Deuxième étape :
A partir d'une photo

Reconnaître la forme
globale des parties sans
matière
Nommer les formes
géométriques

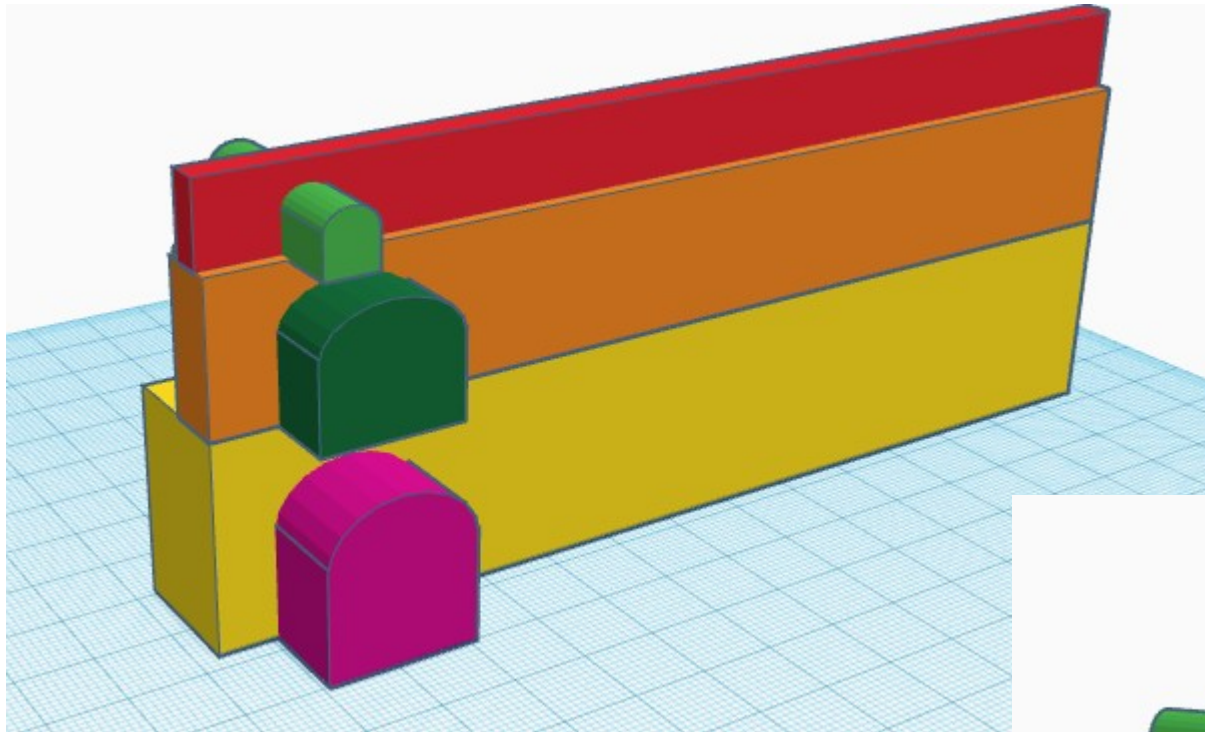


Réalisation possible à l'aide Paint 3d (windows 10)

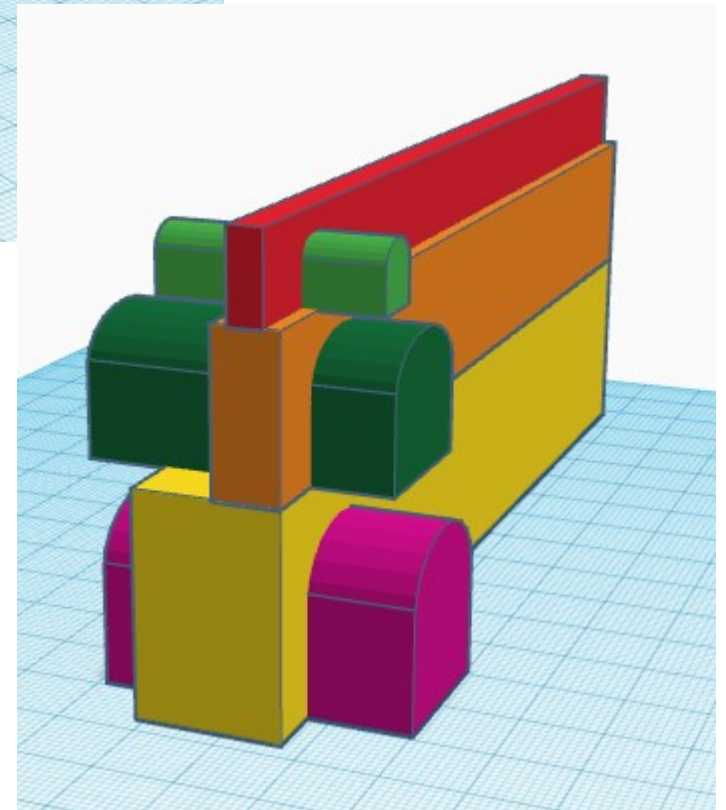
Annexe 25 : Reconnaître, tracer et nommer les formes géométriques

Dans l'espace

Troisième étape :
Passage à la
modélisation sur
Tinkercad
Construction du volume
global du pont puis d'un
exemplaire de chaque
arche



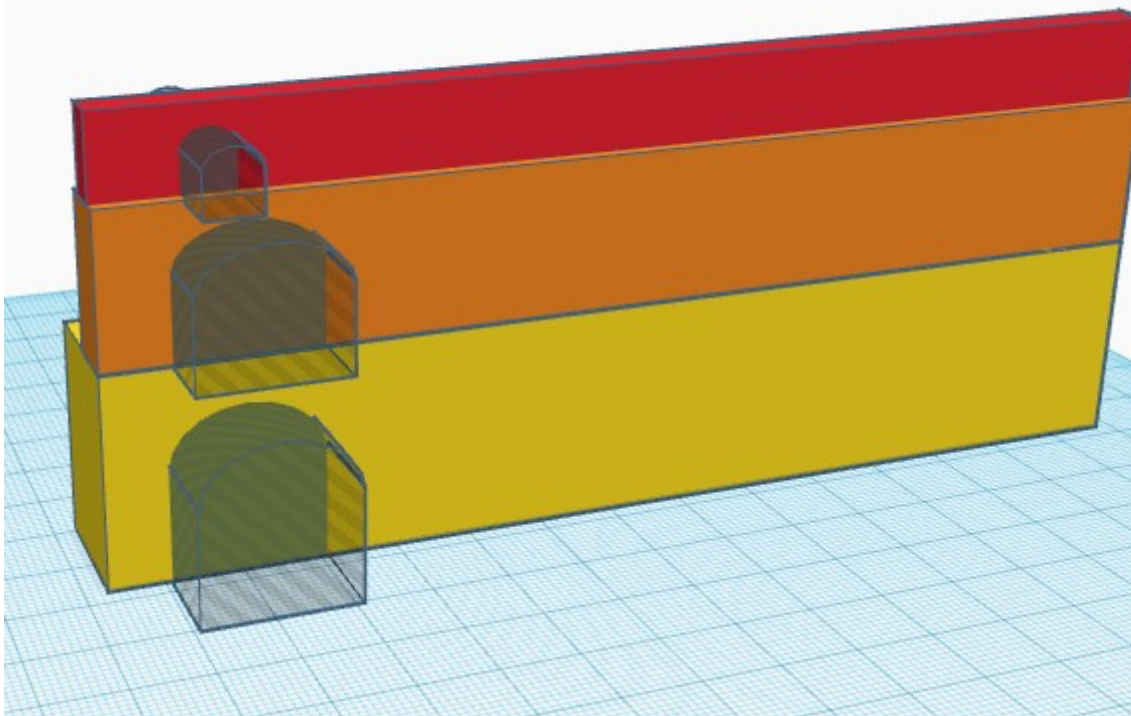
Les arches qui seront percées,
doivent traverser la structure du pont.



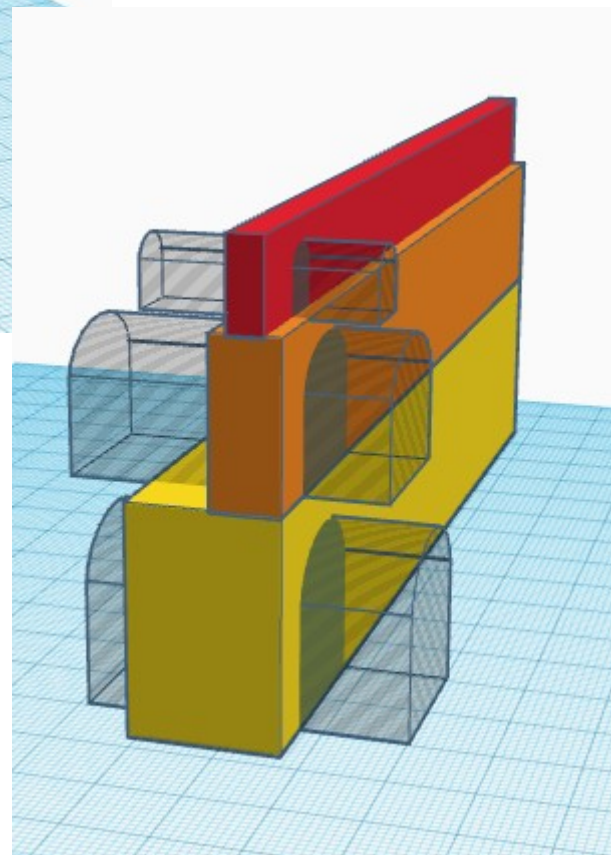
Annexe 25 : Reconnaître, tracer et nommer les formes géométriques

Dans l'espace

Quatrième étape :
Perçage des arches



Le logiciel permet de dupliquer des volumes percés. Il est donc plus simple de copier après perçage.

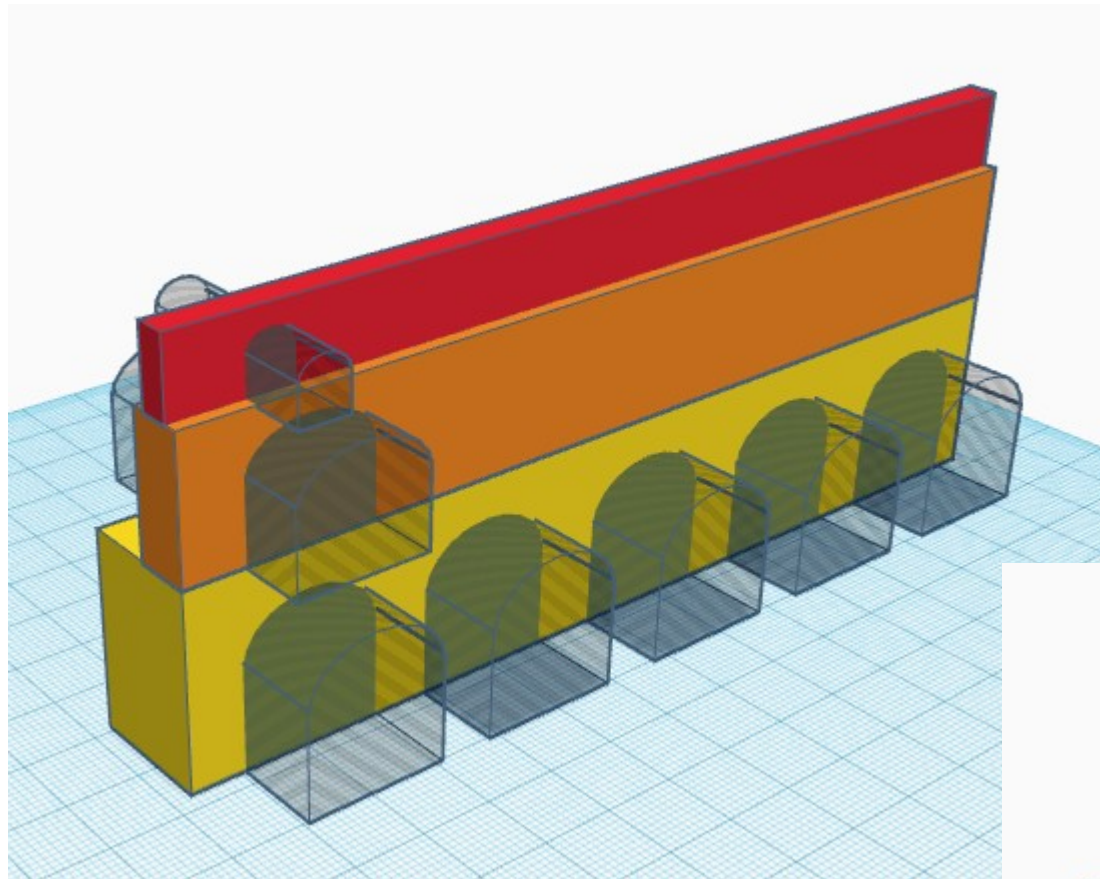


Annexe 25 : Reconnaître, tracer et nommer les formes géométriques

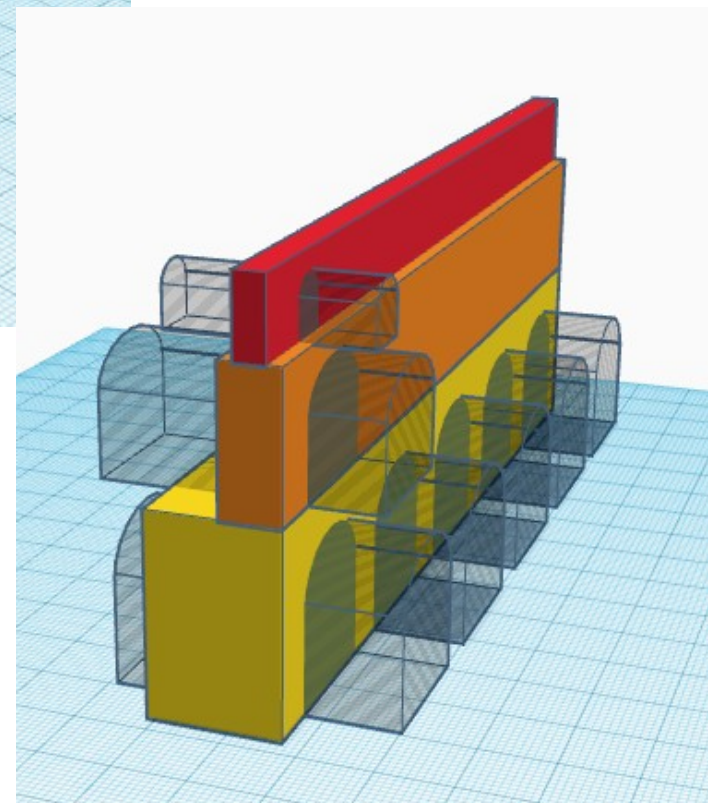
Dans l'espace

Cinquième étape :

Copie des arches
percées



Deux possibilités soit copier/coller soit
dupliquer

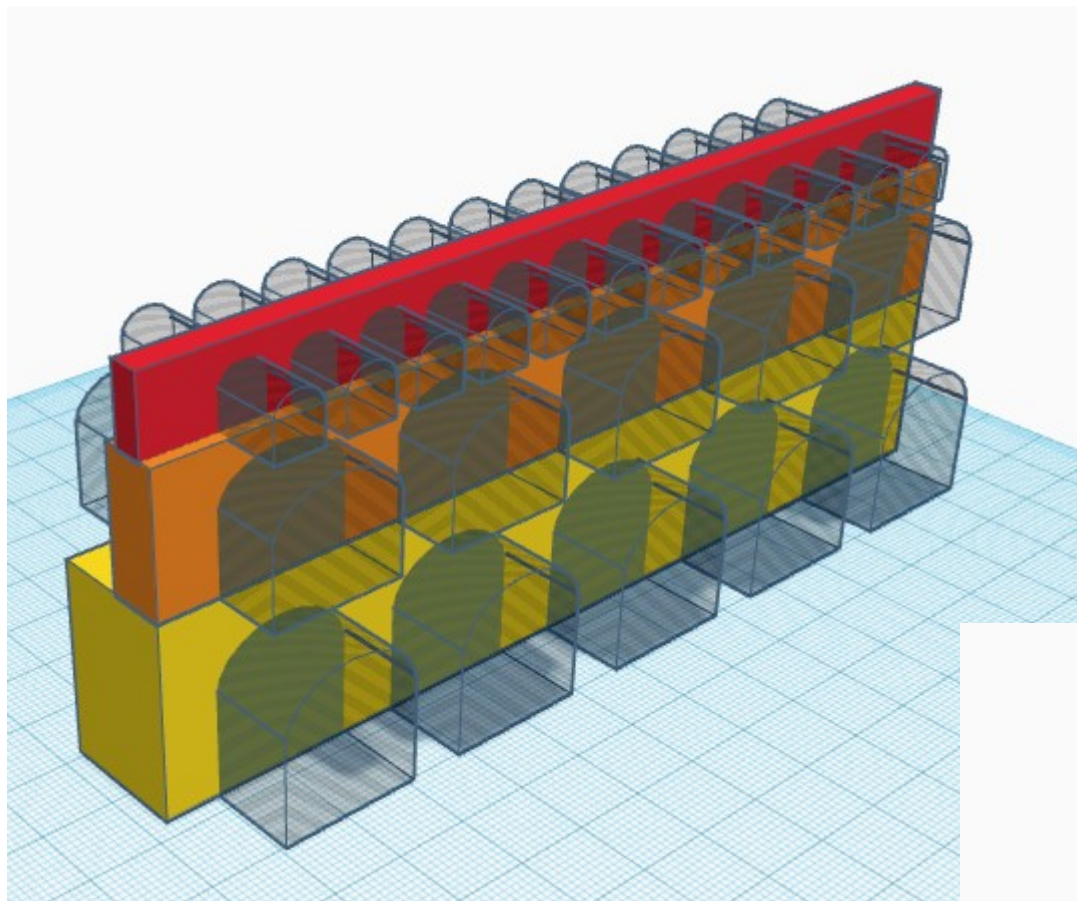


Annexe 25 : Reconnaître, tracer et nommer les formes géométriques

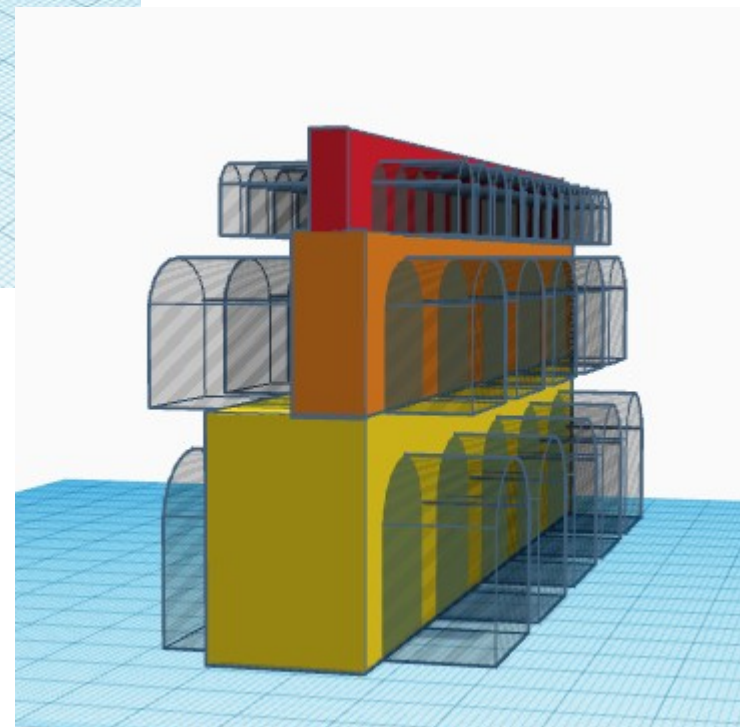
Dans l'espace

Cinquième étape :

Copie des arches
percées



Deux possibilités soit copier/coller soit
dupliquer



Annexe 25 : Reconnaître, tracer et nommer les formes géométriques

Dans l'espace

Sixième étape :
Regrouper l'ensemble
des objets pour visualiser
le résultat

