



Parcours SNT – 2nde

Version du 29 août 2021

Ceci est un document de travail. Il évolue régulièrement. Sa diffusion est restreinte et son usage limité aux utilisateurs de Pix Orga dans le cadre de la mise en oeuvre de l'accompagnement de leurs publics.

Information et données

1.1 Mener une recherche et une veille d'information

Évaluer l'information	Indices de qualité d'une page web	Repérer et interpréter les indices de qualité d'une page web
	Source d'une information	Retrouver et évaluer la source d'une information
	Wikipedia	Connaître Wikipedia et son processus de publication
	Publicité et moteur de recherche	Interpréter la présence de publicité dans les résultats d'un moteur de recherche
Mener une recherche	Outils d'accès au web	Identifier un navigateur web et un moteur de recherche, connaître et comprendre le fonctionnement du moteur de recherche (collecte, indexation)
	Recherche sur le web	Utiliser un moteur de recherche
	Recherche avancée sur le web	Formuler une requête élaborée dans un moteur de recherche (mots-clés, opérateurs)
	Service en ligne	Trouver et utiliser un service en ligne (autre qu'un moteur de recherche)
	Adresse web en pratique	Identifier, utiliser et analyser une adresse web (URL)
	Adresse web	Connaître les notions associées aux adresses web (URL)

1.2 Gérer des données

Caractériser les fichiers	Fichiers et dossiers	Identifier et localiser un fichier
Connaître les unités de mesure et les supports	Taille des fichiers	Connaître et utiliser les unités de mesure des tailles de fichier
Sauvegarder ses données	Sauvegarde et synchronisation	Dupliquer et synchroniser des fichiers

1.3 Traiter des données

Exploitation/Calcul	Calculs	Faire des calculs dans une feuille de calcul
Exploitation/Synthèse	Filtres et tableaux croisés	Filtrer et utiliser les tableaux croisés dans une feuille de calcul
	Graphique	Réaliser un graphique dans une feuille de calcul
	Données ouvertes	Connaître la notion de données ouvertes (open data) et savoir les manipuler
	Tri	Trier des données dans une feuille de calcul
Préparation/Mise en forme	Tableurs et formats de fichier	Connaître les tableurs et les formats de fichier associés
	Format des nombres	Distinguer la valeur et l'affichage des cellules dans un classeur
	Saisie et manipulation de données	Saisir, intégrer et manipuler des données dans un classeur
Culture des données (data)	Nettoyage de données	Améliorer la qualité des données en corrigeant les données inexploitable, les doublons et les oublis
	Visualisation de données	Lire et interpréter des données avec un outil de visualisation et paramétrer leur affichage
	Vocabulaire des données (data)	Connaître le vocabulaire relatif aux données (ouvertes, massives, ...) et à leur exploitation

Communication et collaboration

2.1 Interagir

Configurer et paramétrer une messagerie électronique

Parcours d'un message (SMS, courriel)

Connaître les principes d'acheminement et de localisation des messages (SMS, courriels)

2.2 Partager et publier

Réseaux sociaux

Visibilité des publications sur un réseau social

Maîtriser la visibilité des publications sur un réseau social

Vocabulaire et fonctionnement des réseaux sociaux

Connaître le vocabulaire et le fonctionnement des réseaux sociaux

Utilisation des réseaux sociaux

Utiliser les réseaux sociaux (like, commentaire, événement, groupe)

Réseaux sociaux et modèles économiques

Connaître les grands principes des modèles économiques associés aux réseaux sociaux

2.3 Collaborer

Collaboration synchrone

Edition en ligne d'un document partagé

Connaître les bases de l'édition collaborative d'un document partagé en ligne

2.4 S'insérer dans le monde numérique

Présence en ligne

Choix identifiant

Maîtriser son identité numérique à travers le choix d'un identifiant (pseudo, adresse électronique...)

E-réputation

Identifier les traces en ligne constitutives de l'e-réputation.

Identité numérique

Connaître la notion d'identité numérique et ce qui la compose

Création de contenu

3.1 Développer des documents textuels

Traitement de texte	Intégration d'une image dans un texte	Définir la position et la taille d'une image dans un document textuel
----------------------------	---------------------------------------	---

3.2 Développer des documents multimedia

Créer une image (matricielle)	Propriétés d'une image matricielle	Connaître les propriétés des images matricielles (définition, résolution, profondeur de couleurs...)
--------------------------------------	------------------------------------	--

3.3 Adapter les documents à leur finalité

Licences et droit d'auteur	Droit d'auteur	Connaître et appliquer les principales règles régissant le droit d'auteur
	Licence Creative Commons	Choisir une licence Creative Commons adaptée à la situation

3.4 Programmer

Programme	Programme	Exécuter, corriger et compléter un programme informatique
Codage de l'information	Codage binaire	Connaître les principes du codage binaire et le vocabulaire associé
	Algorithme de compression	Comprendre le fonctionnement et l'intérêt d'un algorithme de compression
Représentation de l'information / des données	Langage à balises	Comprendre un langage à balises (html, markdown, ...) et le lien entre le code source et son rendu
	Codage des couleurs	Connaître et utiliser les systèmes de codage des couleurs (RVB, hexadécimal, ...)
Algorithme	Exécution d'algorithme	Interpréter et appliquer un algorithme
	Ecriture d'algorithme	Analyser une suite d'actions et écrire l'algorithme correspondant (séquence, boucle, variable, ...)

Protection et sécurité

4.1 Sécuriser l'environnement numérique

Sécurité d'un site web	HTTPS	Identifier une connexion web sécurisée et connaître le principe de fonctionnement du protocole HTTPS
-------------------------------	-------	--

4.2 Protéger les données personnelles et la vie privée

Collecte des données personnelles et le droit	RGPD	Connaître les principes clé de la législation européenne en matière de protection de données personnelles (objectif, droits, limites)
	Publicités et lettres d'information	Contrôler la réception d'offres promotionnelles et de lettres d'information
	Données personnelles	Connaître les notions de données à caractère personnel, de recoupement et d'anonymisation
Traces numériques	Accès d'une application aux données	Maîtriser l'accès à ses données lors de l'installation d'une application
	Adresse IP	Connaître l'adresse IP comme trace de connexion identifiante
	Traces de connexion	Connaître la nature et la localisation des traces laissées lors d'une connexion internet
	Localisation d'une adresse IP	Connaître et utiliser la capacité du GPS et d'une adresse IP à géolocaliser un appareil

4.3 Protéger la santé, le bien-être et l'environnement

Préserver la santé physique et psychique	Cyberharcèlement	Reconnaître des situations de cyberharcèlement et savoir comment réagir
---	------------------	---

Protéger l'environnement	Empreinte écologique des usages numériques	Connaître l'impact environnemental lié aux usages numériques
---------------------------------	--	--

5.2 Construire un environnement numérique

Fondamentaux de l'informatique	Chronologie d'apparition des technologies	Connaître l'ordre chronologique d'apparition de différentes technologies informatiques (équipements, Internet)
Réseau	Fonctionnement d'Internet	Connaître le principe de l'accès à Internet et les bases du protocole IP
	Neutralité du net	Connaître le principe et l'obligation d'égalité de traitement des flux de données sur Internet
	Le Web et le protocole HTTP	Connaître le modèle client-serveur et les principes du protocole HTTP